

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール ノイマン		ワークス	UGN支部長A	カヴァー	
			年齢		性別	
オプション						
覚醒		衝動		初期侵食率	0	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	0	1	0			1	行動値	9
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	9
精神	5	0	2			7	戦闘移動	14
社会	2	0	1			3	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1	1	調達	2	
運転:	2		芸術:			知識:レネゲイド	2		情報:UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
侵蝕率100%未満	白兵	9r+3	3	14		
侵蝕率100%以上	白兵	10r+3	3	17		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
日本刀	
思い出の一品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ マス 消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 10    残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ノイマン	2	2	メジャー					
効果: 組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする(下限7)								
コントロールソート	1	2	メジャー			白兵		
効果: このエフェクトを組み合わせた判定は【精神】で判定を行える。								
コンバットシステム	3	3	メジャー			白兵		
効果: このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+[Lv*1]する。								
巨人の斧	3	3	メジャー			白兵		
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[Lv*3]、判定のダイスを-2個する。								
時の棺	1	10	オート				100%	
効果: 相手が判定を行う直前に使用する。その判定は失敗となる。シナリオ1回								
インスピレーション	1	2	メジャー					
効果: 他のエフェクトと組み合わせ不可。GMに対して疑問点を直接質問できる。シナリオLv回。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

◆コンセプト  
日本刀を振るう戦士。時を止め、一瞬の隙を突いて相手を切り崩す。天才的な頭脳で問題を解決することも。

◆メジャーアクション  
・コンセントレイト、コントロールソート、コンバットシステム、巨人の斧  
クリティカル値8(7)とし、【精神】の値で判定。判定ダイスを+2(+3)個、攻撃力を+9(+12)する。

◆相手が判定する直前  
・時の棺  
その判定を失敗させる。判定を行わないものには使用できない。シナリオ1回まで。

◆メジャーアクション  
・インスピレーション  
GMに対して疑問点を直接質問できる。GMは回答を拒否できるが、その場合は使用回数に含めない。シナリオLv回。