キャラクター名: マルヴァ

プレイヤー名:

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(炎+3)、水氷耐性、バブルフォーム		
生まれ	学者	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	15	経歴	奇妙な予言をされたことがある		
経験点	8320		近所に芸術家が住んでいる（いた）		
			育ての親に拾われた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	3	11		21	3
		敏捷度	4	14		25	4
体	7	筋力	5	7		19	3
		生命力	4	25		36	6
心	9	知力	10	39		58 + 1	9
		精神力	13	26		48	8

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	12	グリモワール	15				
スカウト	7	アーティザン	10				
セージ	9						
エンハンサー	5						
バード	5						
アルケミスト	6						
ウォーリーダー	8						

戦闘特技					
ルーンマスター	IB34p		p		p
トレジャーハント	2120p		p		p
ファストアクション	2123p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
魔法拡大/数	1-289p		p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p		p
魔器習熟A	AG43p		p		p
武器習熟S/スタッフ	IB31p		p		p
魔晶石の達人	IB32p		p		p
魔力強化	IB32p		p		p
武器の達人	IB31p		p		p
魔器習熟S	AG43p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	コンバットメイドスーツ		10	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	1	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グノーシス	2H			2d+ 0		0											
ソーサラースタッフ	2H			2d+ 0		0											
ブラックロッド	2H			2d+ 0		0											
ルミナストゥーム 浮遊魔導書/魔力増強+1/魔力超増強+1	1H			2d+ 0		0											
ルミナストゥーム 浮遊魔導書/魔力増強+1/魔法クリティカル増強-1	1H			2d+ 0		0											
ステイブルスピア 防御系戦旗槍加工	1H			2d+ 0		0											
アイオーン	2H			2d+ 0		0											
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 1	1

HP
78

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 18	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 23

MP
131

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	12	23			
秘奥魔法	15	26			

装備品		説明
頭	アーティザンハット/3	誤射防止/戦場把握/魔物知識増強
耳	華美なる宝石飾り	8ランク6色宝石込み
顔	学者の眼鏡	
首	血水晶のチョーカー	
背中	ウェポンホルダー改	
右手	叡智の指輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足	苦悶の歯車	その他メモ・Dガジェ
その他	軍師徽章	

装備品		説明
左手	アーティザンリング/3	能力値増強/HP増強/抵抗力増強
	アルケミーキット	

その他メモ

捨てられた系のマーマンウィークリング。海エルフに拾われて育てられた。
そのエルフが芸術家であり、他の仲間とも親交があったことからその背中を見て芸術家志望で絵などを学んだ。
しかし、ある時預言者を名乗る謎の人物に、とある場所に行けば見える世界が変わるという予言をされる。
半信半疑で向かった先で、彼女は魔器と魔導書に出会い、そこで一気に秘奥術師としての才に目覚めることとなる。
しかしそれと同時に、周囲からの眼が何故か途端に厳しくなり、追われるようにして里から逃げ出した。

何が悪かったのか。彼女はそれを疑問に思いながら、魔導書を読み進める。
適用度が異様に高かったのか、彼女は敵に襲われても秘奥魔法でどうにかできるようになっていた。
…見える世界が変わる、というのはそういうことだったのかもしれない。
彼女は悟った。芸術家としてはこの本と出会った時点でやっていけなくなるのだろうと。
ならば次のステップだ。彼女はこの本を生かすために、次の道を探すこととする。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
マルヴァ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	魔法文明語	○	○			
巨人語	○		妖精語	○				
交易共通語	○	○	グラスランナー語	○				
神紀文明語		○	シャドウ語	○				
ドラゴン語	○		ミアキス語	○				
ドレイク語	○	○	バジリスク語	○	○			
ドワーフ語	○							
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ	鉄壁の防陣Ⅱ：鉄鎧	
ストロングブラッド	怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	
メディテーション	鉄壁の防陣Ⅲ：甲盾	
ビートルスキン	鉄壁の防陣Ⅳ：無敵	
スフィンクスノレッジ	怒涛の攻陣Ⅲ：旋刃	
レジスタンス	怒涛の攻陣Ⅳ：輝斬	
モラル	能力値増強/+2	
ヒーリング	HP増強/+5	
ビビッド	誤射防止	
アトリビュート	魔物知識増強/+2	
ヴォーパルウェポン	浮遊魔導書	
パラライズミスト	魔力増強/+1	
バークメイル	戦場把握	
クラッシュファング	抵抗力増強/+1	
イニシアティブブースト	魔法クリティカル増強/-1	
エンサイクロペディア	魔力超増強/+1	
軍師の知略		
鉄壁の防陣Ⅱ：堅体		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
名誉人族	250				
		ドバルス螺旋運手	50		
華美なる宝石飾り+専用化	70	ステイブルスピア＋戦旗槍	120		
多機能ブラックベルト+専用化	70				
モントメル背水賦活学派	50				
☆負傷増力	20				
☆危地での俊敏	30				
☆危地での抵抗	50				

名誉点 所持 3483 /合計 4193

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間分x15	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
幸運のお守り	○□□○□□
運命の楽譜	○□□○□□
Mシェルx7	○□□○□□
Dガジェ	○□□○□□
	○□□○□□
＜魔晶石・MCC系＞	○□□○□□
2MCCx10	○□□○□□
5MCCx10	○□□○□□
10MCCx10	○□□○□□
5石x10	○□□○□□
10石x8	○□□○□□
	○□□○□□
＜魔符＞	○□□○□□
+1x6	○□□○□□
+2x4	○□□○□□
+3x2	○□□○□□
	○□□○□□
＜マテカ＞	○□□○□□
Aカードx9	○□□○□□
Sカードx6	○□□○□□
	○□□○□□
＜指輪・魔紋＞	○□□○□□
指輪x3	○□□○□□
魔紋x3	○□□○□□
	○□□○□□
＜守護石＞	○□□○□□
知防x5	○□□○□□
	○□□○□□
＜使ったもの＞	○□□○□□
熱狂の酒x18	○□□○□□

Sカードx28	○□□○□□
5石x14	○□□○□□
Aカードx5	○□□○□□
10石x3	○□□○□□
+3魔符x3	○□□○□□
+1魔符x2	○□□○□□
腕輪x3	○□□○□□
指輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 478978 G

預金・借金 G