キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ランペイジ	**Lv.1:**		**レベル**	50
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	平凡
出自（効果）	冒険者			**目標**	無目的

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	36	61	59	8	36	8	9
ボーナス	12	20	19	2	12	2	3
クラス修正	1	2	3	0	2	0	0
他修正							
能力値	13	22	22	2	14	2	3

HP	487
MP	356
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	アサシンダガー	至近	4	27					
左手	アサシンダガー	至近	4	27					
頭部	ラウールの兜					3			
胴部	アサシンガーブ				5				
補助	魔套ハードレイバー					30	30		
装身具	女神のネックレス						4		
能力値			22	0	22	0	2	36	18
スキル	ｳｪﾎﾟﾝﾙｰﾗｰ、ｽﾍﾟｼｬﾗｲｽﾞ、ﾄﾞｯｼﾞﾑｰﾌﾞ、ｳｪﾎﾟﾝﾌｫｰｶｽ、ｺﾝﾊﾞｯﾄﾏｽﾀﾘｰ、ﾀﾞｶﾞｰｱｰﾘ他		30	5	25	15	9	16	10
その他				7				5	20
総計(右)			56	39	52	48	45	57	48
総計(左)			56	39					
総計(両)			60	66					m
ダイス数			5 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	14			14	+ 2 d
トラップ解除	22			22	+ 2 d
危険感知	14			14	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	2			2	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
デストリア	
GHP10個	
GMP10個	
万能薬5個	
蘇生薬	

現在重量： 26		
最大重量： 72	所持金： 540900	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
ワイドアタック	5	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ナイフパリー	1	3	DR直後		自身	自動成功	剣装備、刀装備、防御中1回	
効果： 受ける物理ダメージを-[武器の攻撃力の合計]点軽減。								
アンビデスクタリティ	1		パッシブ		自身		短剣、鞭装備	
効果： 右手と左手の武器を[種別:双]にして能力を合計して扱う。								
アームズマスタリー:短剣	1		パッシブ		自身		短剣使用	
効果： 武器攻撃の命中+１□する。								
カバーリング	1	2	DR直前		単体	自動成功	防御中１回	
効果： 未行動･行動済み問わず対象にカバーを行う。行動済みにならない。								
カバームーブ	3	4	カバーリング		自身	自動成功	シーンSL回	
効果： 《カバーリング》の射程を20ｍに変更する。								
ウェポンルーラー	5		パッシブ		自身			
効果： 武器攻撃の命中に+[SL+1]する。								
スペシャライズ：短剣	5		パッシブ		自身			
効果： 短剣の武器攻撃の命中+[SL]、ダメージ+[SL]								
オートガード	3		パッシブ		自身			
効果： 物理防御力に＋[SL×2]、魔法防御力に＋[SL]する。								
ドッジムーブ	5		パッシブ		自身			
効果： 回避の達成値に＋[SL＋2]する。								
ディフェンダー	5	3	ﾏｲﾅｰｱｸｼｮﾝ		自身	自動成功		
効果： 物理防御力に＋[SL×3]する。シーン終了まで持続する。								
ウェポンフォーカス	1		パッシブ		自身		短剣使用	
効果： 短剣の攻撃力に＋5する。								
フルディフェンス	1	5	ﾌﾘｰｱｸｼｮﾝ		自身	自動成功		
効果： 《ディフェンダー》をフリーアクションで使用する。								
インタラプト	1		効果参照		単体	自動成功	ｼｰﾝ、ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 「タイミング：パッシブ、アイテム」以外の使用を無効にする。								

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックディフェンダー	1		パッシブ		自身			
効果：《ディフェンダー》の効果を、物理防御力と魔法防御力に＋[SL×3]に変更する。								
ピアシングストライク	3	5	DR直前		自身	自動成功		
効果：武器攻撃のダメージに＋[(SL)D]する。								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果：回避判定に＋1□する。								
レイザーシャープ	1		パッシブ		自身			
効果：武器攻撃のダメージに＋1Dする。								
コンバットマスタリー	1		パッシブ		自身			
効果：武器攻撃の命中の達成値＋2する。								
ワイドストーム	3	3	効果参照		自身	自動成功		
効果：「タイミング：メジャーアクション」「判定：命中判定」の武器攻撃を行うシーフ、およびその上級クラスのスキルのダメージに＋[(SL)D]する。								
ゲイルスラッシュ	3	15	メジャーアクション		自身	自動成功	シーンSL回	
効果：《ワイドアタック》を2回行う。対象は別でも良い。								
ツインフェンサー	1		パッシブ		自身		短剣使用、双使用	
効果：武器攻撃の命中に＋1Dする。								
ラピッドハンド	1		パッシブ		自身		短剣使用	
効果：《スペシャライズ：～》で選択した武器のダメージに＋【敏捷】する。								
レイザーストーム	1		ワイドアタック		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：《ワイドアタック》を「対象：場面(選択)」「射程:視界」に変更する。								
マジックカット	1		パッシブ		自身			
効果：《ナイフパリー》を魔法ダメージにも有効になる。								
ダガーアーツ	5		パッシブ		自身		短剣装備、双装備	
効果：回避判定の達成値に＋[SL＋2]する。								
デスゲイル	3		パッシブ		自身			
効果：武器攻撃の命中の達成値に＋[SL＋2]する。								
フェイント	1	4	マイナーアクション		自身	自動成功		
効果：攻撃対象のリアクションの判定に－1□する。								
ゴーストアタック	3		パッシブ		自身			
効果：《ピアシングストライク》の効果に＋[(SL)D]する。								
アフターイメージ	1	12	ムーブアクション		自身	自動成功		
効果：武器攻撃の命中判定に＋1D、回避判定に＋1Dする。								
ボーパルアーツ	5		パッシブ		自身		短剣使用	
効果：武器攻撃のダメージに+[SL×5]する。								
韋駄天	3		パッシブ		自身			
効果：武器攻撃のダメージに＋[SL×5]、行動値に+[SL×2]する。								
風と歩む者	3		パッシブ		自身			
効果：武器攻撃の命中の達成値に＋[SL×2]、回避判定の達成値に＋[SL×2]する。								
ハンドリング：双	5		パッシブ		自身		選択武器使用	
効果：武器攻撃の命中の達成値に＋[SL＋1]する。								
時の支配者	1						シナリオ1回	
効果：								
天の火	1						シナリオ1回	
効果：								

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
異才：スカウト	5		パッシブ		自身			
効果：トリックアタック取得								
トリックアタック	5	6	ワイドアタック		自身			
効果：ダメージに＋[(SL)]Dする。								
ハンドリングII	1		パッシブ		自身		選択武器装備	
効果：物理防御力＋[SL×3]、魔法防御力に＋[SL×2]する。								
フェザーステップ	1		パッシブ		自身			
効果：回避修正0未満の防具の修正を0にする。								
クイックムーブ	5		パッシブ		自身			
効果：行動値と移動力に＋[SL×2]する。								
ドッジマスター	5		パッシブ		自身			
効果：防具なしか、装備している防具の回避修正が0以上の時、回避判定の達成値に＋[SL+1]する。								
ドッジマスターII	5		パッシブ		自身			
効果：防具なしか、装備している防具の回避修正が0以上の時、攻撃のダメージに＋[SL×3]する。								
嵐の王	1		パッシブ		自身			
効果：《レイザーストーム》の使用回数２に変更、その《ワイドアタック》の武器攻撃のダメージに＋【行動値】する。								
スーパードッジ	3		パッシブ		自身			
効果：防具なしか、装備している防具の回避修正が0以上の時、回避判定の達成値に＋[SL×2]する。								
死を運ぶ刃	3		アイテム		自身			
効果：プリプレイに装備している短剣の命中修正＋SL、攻撃力＋[SL×3]する。								
スウィフトウェポン	1	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ		自身			
効果：《エンチャントウェポン：〜〜》をセットアッププロセスで使用する。								
デスブレイド	5	10	DR直前		自身			
効果：攻撃のダメージに＋【行動値】する。								
フェイバリットウェポン：短剣	5		パッシブ		自身		短剣使用	
効果：武器攻撃のダメージに＋[SL×3]する。								
ブラインドスポット	5	4	フェイント		自身			
効果：武器攻撃のダメージに＋[SL]Dする。フェイントの効果中持続。								
アルティメットボディ	1	20	ﾏｲﾅｰｱｸｼｮﾝ		自身			
効果：メインプロセスの終了まで、基礎筋力、基礎器用、基礎敏捷のなかから選んで、ダメージ+[基礎能力値]する。								
リムーブトラップ	1							
効果：								
アスレチック	1							
効果：								
カルチャー：エリンディル西方	1							
効果：								
シックスセンス	1							
効果：								
エンラージリミット	1							
効果：								
エンチャントウェポン：無	1	3	ﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝ	至近	単体	魔術		
効果：								
クローズオフ	1							
効果：								

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			