

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	14歳
種族	フィルボル			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	魔術師			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	9	12	11	15	9
ボーナス	2	2	3	4	3	5	3
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	2	3	6	5	6	4

HP	38
MP	63
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	フィルボトラベルジャケット					4		2	
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	グリモア								
能力値			2	0	3	0	6	8	7
スキル							3		
その他									
総計(右)			2	0					
総計(左)			2	0	3	7	9	10	7
総計(両)			2	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

現在重量: 4  
 最大重量: 7  
 所持金: 700  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックレジスト	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に魔法防御力+3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果: 対象に魔法攻撃を行う。その攻撃の魔術判定に+1d、ダメージは2d+5の風属性の魔法ダメージとなる。								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果: エネミー識別を行う。この効果により、エネミー識別をセットアッププロセスで行うことができる。								
コンコーダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 「対象: 場面(選択)」 「射程: 視界」のすべての対象にエネミー識別を行える。								
ハイウィズダム	2	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 【知力】判定の達成値に+[SL×2]する。								
トリビアリスト	1	6	判定の直前	-	自身	自動成功	-	
効果: 判定の直前に使用する。その判定を【知力】判定で代用判定する。								
マジックオペレーション	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: 使用する際に属性から1つ選択する。魔法攻撃の魔法ダメージの属性を、選択した属性に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
コンセントレイション	1		パッシヴ					
効果:								
リゼントメント	1							
効果:								
マジックノウリッジ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 魔術に関する事柄について知っているかどうかの【知力】判定に+1dする。								
モンスターロア	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: エネミー識別の判定に+1dする。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

魔術師の家系の生まれ。幼い頃から多くの魔術を修めていたが、魔術実験中の事故で覚えた魔術やその知識のほとんど忘却してしまう。新たに魔術を学び直すために、ミーティス学園の入学を志望する。