

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	女
称号クラス				年齢	15歳
種族	ヒューリン			境遇	傷病
出自(効果)	一般人			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	9	9	16	12	12	9
ボーナス	3	3	3	5	4	4	3
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0
他修正							
能力値	3	4	4	7	5	5	3

HP	42
MP	59
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助	サーコート					3			
装身具	グリモア								
能力値			4	0	4	0	5	9	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	4	8	5	9	8
総計(両)			4	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
ポ×口人形	
毒消し×2	
ダイヤモンド	
HPポーション	

現在重量: 5  
 最大重量: 15  
 所持金: 440  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ウォータースピア	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果: 対象に魔法攻撃を行う。その攻撃は[2d+5]の水属性の魔法ダメージとなる。その攻撃対象に1点でもHPダメージを与えた場合[放心]を与える。								
ウォーターマスター	4	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 水属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+[SL×4]する。								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 魔術判定に+1dする。								
ポイズネスミスト	1	4	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: ダメージ増加を行う。水属性の魔法ダメージを与える攻撃のダメージに+[SL×2]する。その攻撃の対象に1点でもHPダメージを与えた場合[毒(1)]を与える。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ハンドシンボル: 爆	1	4	ムーブ	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果: 魔法攻撃の[対象: 単体]を[対象: 範囲(選択)]に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
マジックフォージ	3	3						
効果:								
リゼントメント	1							
効果:								
マジシャンズマイト	1		パッシヴ					
効果:								
カルチャー: エリンディル東方	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: エリンディル東方に関する文化や習慣について知っているかどうかの【知力】判定に+1dする。								
マジカルハーブ	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果: MPポーションを3個取得する。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

エリンディル東方の、雪国の山村生まれ。幼い頃に山で遭難し、危篤となるが、流れの医者に命を救われた。その医者に礼を言うために世界を巡ろうと思っているが、前述の通り山野の恐ろしさを身を以て体験しているため、非常に慎重。まずは学園できちんと技術と知識を学んでから、旅に出るつもりでいる。