キャラクター名: バハム・ギラダイン

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	22歳
種族	ドゥアン			**境遇**	師匠
出自 **(効果)**	闘士			**目標**	名誉

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	22	12	9	6	9	12	7
ボーナス	7	4	3	2	3	4	2
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	9	6	5	2	3	4	2

HP	69
MP	44
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ヘビースピア	至近	0	11	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	クロスヘルム				-1	3			
胴部	クィルブイリ					8			-2
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具									
能力値			6	0	5	0	4	8	14
スキル									
その他									
総計(右)			6	11	3	16	4	6	12 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	

現在重量： 1		
最大重量： 22	所持金： 90	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
タフネス	★	-	パッシヴ	-	-	-	-	
効果： 有角族、作成時に筋力基本値+3								
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー：槍	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 槍を使用した命中判定に+1ｄする。								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果： ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ブランディッシュ	3	3	メジャー	至近	範囲(4体)	命中	両使用	
効果： ひとつのエンゲージ内の対象に白兵攻撃を行う。								
リバウンドバッシュ	1	3						
効果：								
スラッシュブロウ	2							
効果：								
ストロング	1		パッシブ					
効果：								
ナローシェイブ	1		パッシブ					
効果：								
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 危機感知の判定に+1ｄする。								
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 筋力の基本能力値に+3する。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

幼い頃、自分を鍛えてくれた師がいる。師は闘士である親の旧知であり、また学園の教師でもあった。その師の勧めで、学園入学を決める。
目標は親や師を越える闘士となること。