

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	男
称号クラス				年齢	10歳
種族	ヴァーナ			境遇	没落
出自 (効果)	闇の一族			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	15	6	12	12	8
ボーナス	3	4	5	2	4	4	2
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	6	7	2	6	4	2

HP	51
MP	49
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部	ドミノ					2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	バックラー					2			-1
装身具									
能力値			6	0	7	0	4	13	8
スキル									
その他									
総計(右)			6	6					
総計(左)			6	6	7	9	4	13	6
総計(両)			6	12					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション	

現在重量: 1
 最大重量: 9
 所持金: 900
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	4	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームズマスタリー:短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 短剣を使用した命中判定に+1dする。								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣、鞭	
効果: 「右手」と「左手」にそれぞれ使用条件で指定された武器を装着している時に有効。装着しているひとつの武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「種別」をすべて備えた「装備型:両」のひとつの武器として扱う。ふたつの「武器」の効果はすべて有効、使用可能だが、宣言を必要とするものは同時には使用できない。								
ピアシングストライク	3	5	DR直前	-	自身	自動成功	-	
効果: 武器攻撃のDRの直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+[(SL)D]する。								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果:対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせず即座に終了する。								
タウト	1	4	セットアップ	10m	単体	感知		
効果: 対象の【精神】と対決する。この対決の判定の達成値に+[SLx2]する。この対決に勝利した場合、対象に[逆上]を与える。								
ワイドストーム	1							
効果:								
ディセクトエッジ	1							
効果:								
シックスセンス	1							
効果: 奇襲攻撃を受けた時、判定に-1dされることがなくリアクションを行える。								
ファインドトラップ	1							
効果: トラップ探知の判定に+1dする。さらにトラップ探知に失敗しても、トラップが発動しなくなる。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ある貴族の諜報員の家系であったが、その貴族が没落し、自分達もその零落に巻き込まれる。しかしそれを自由を得たと前向きに捉え、裏家業では決して知ることのできないことをするために、冒険者としての道を行く。とはいえ冒険者としての知識や経験はさっぱりなので、ひとまず学園で学ぶために入学を志願する。