キャラクター名
: : :

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ハンター	Lv.1:	ハンター	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ネヴァーフ			境遇	
出自（効果）				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	13	7	8	7	8	6
ボーナス	4	4	2	2	2	2	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	5	6	3	2	4	2	2

HP	38
MP	29
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マスケット	40m	-1	13	0	0	0	-7	0
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具	手入れ道具								
能力値			6	0	3	0	2	7	10
スキル						3			
その他									
総計(右)			5	13	3	3	2	0	10 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量：	0		
最大重量：	13	所持金：	300
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に物理防御力+3								
ビースティング	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+(SL+1）D								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
ハンターウェポン	1							
効果： 攻撃＋3　重量＋2　行動-1								
ギガントウェポン	1							
効果： 攻撃&重量SL*2　行動-SL								
	1							
効果：								
サクセション	1							
効果： 武器攻撃力＋1								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								