キャラクター名: サンドラ・メイトランド

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	密偵	性別	女	年齢	24
冒険者Lv	3	経歴	大好きな食べ物がある　隠れ里　戦いの訓練をつむ		
経験点	100		5人以上の兄妹がいた　一定期間の記憶がない　王族/貴族の私生児である		
			異種族を怖がっていた　獣や魔物に食い殺されかけた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	7			19	3
		敏捷度	6	1		19	3
体	4	筋力	4			8	1
		生命力	7		2	13	2
心	10	知力	8			18	3
		精神力	6	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	2		
セージ	1		
ドルイド	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					1
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	1	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品　(消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
聴音の筒	○□□○□□
望遠鏡	○□□○□□

救命草x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金　120 G

預金・借金　G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

装備品	説明
頭　ｽﾏﾙﾃｨｴの髪飾り	
耳	
顔	
首　ｽﾏﾙﾃｨｴのﾁｮｰｶｰ	
背中　ｽﾏﾙﾃｨｴのﾛﾝｸﾞﾏﾝﾄ	
右手	
腰　ｽﾏﾙﾃｨｴのﾍﾞﾙﾄ	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持　0　/合計　0

その他メモ

一般技能
貴族:ノーブル　lv3
兵士:ソルジャー　lv2
狩人:ハンター　lv3
皮革職人:レザーワーカー　lv2

地図にも記載されていない里で育ったエルフ。両親がおらず、里の孤児院のもとで育てられ実の家族のように他の孤児たちと暮らしていた。
孤児院は教練所でもあり、子供たちは何らかの能力を伸ばし軍隊や冒険者ギルドなどで働くことを目的としている。
9歳の頃に訓練の途中何者かにさらわれ、某貴族の私生児であり血統の都合で跡継ぎの候補と成れることが発覚。
しかし里で過ごす時間が長かったためか、一般常識に疎く教育が必要となった。
他の跡取り候補を推す一派が、頻繁に行われる教育に目をつけ授業の名目でサンドラを呼び出し謀略に陥れる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟