

キャラクター名
矢島恵介

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	キュマイラ		年齢	16	性別
オプション					
覚醒	感染	衝動	自傷	初期侵食率	30%
出自	親の理解	経験	転校	邂逅	親の同僚

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	6	1	1			8	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	0	0	1			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	2		交渉		
回避	2		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪 (武器)	白兵	8r+4	1	9		100%以上で攻撃力10
全力の攻撃	白兵	12r+4		13		侵食4.その時々でコンボ名が変わる。
全力の攻撃 (100%)	白兵	13r+4		16		侵食4.その時々でコンボ名が変わる。
生命の歴史書		0				侵食10.戦闘移動、能力変動、素手変更。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ・噂好きの友人	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
矢島夫妻	P 信頼	N 食傷		
八重樫若菜	P 友情	N 劣等感		
ラフレシア	P 好奇心	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー			キュマイラ		
効果: C-L v. 下限7.								
完全獣化	2	6	マイナー					
効果: シーン中肉体ダイス+Lv+2								
獣の力	2	2	メジャー		単体	白兵		
効果: 攻撃+ (Lv×2)								
破壊の爪	1	3	マイナー					
効果: 素手データ変更								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー					
効果: 戦闘移動。シーンLv回。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

N市の高校生。ぶっきらぼうで口が悪く、不良という程ではないにしろ取っ付きにくい人物。
 ……というのが、矢島恵介の『自己評価』だ。
 実際はさほど口も悪くなく、周囲への当たりは若干強いが、他人の立場に立って物事を考えられる人物。得意科目は理科と体育（座学も）。
 シナリオ開始時点で、キュマイラのシンドロームを発現してしまう。
 シンドロームを発現させると、体の一部あるいはほとんどが変化する。が、何故かその変化は日替わりである。
 『日によって、地球の各時代に生きた生物の特徴が発現する』という変わり種。
 調子がいい時には、時代も関係無く好きな生物の特徴が現れる。なお、体調が悪い日にはデボン紀の特徴が発現し、古代の魚の特徴しか発現しない。

取得経験点: 12