キャラクター名

クリオン

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		妄想の華		アクション	2	0~1	未練を「信頼」に変更
頭		痕抉り		アクション	3	0~1	精神攻撃として攻撃を行う(大成功，大失敗でも何も起こらない+成えないとする)所持している記憶のカケラの数だけパーツ破損
頭		緊急転移		ラピッド	3	自身	1d10をふり，1~2は奈落，3~4なら地獄，5~6なら煉獄，7~8なら花園，9~10なら楽園に配置変更，1ターンに何度でも使用可能．
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		よぶんなあたま		オート			2
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		狂気の舞踏		オート			最大行動値+(発狂状態の狂気)
胴		よぶんなうで		オート			
胴		心崩し		アクション	2	0~1	精神攻撃1　発狂中の未練がないドールのみ
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		フローター		オート			自身が対象の，すべての肉弾・白兵攻撃の判定値-1