

キャラクター名  プレイヤー名

ルアー

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	正体
出自 (効果)	傭兵			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	8	15	12	7	15	9
ボーナス	3	2	5	4	2	5	3
クラス修正	0	1	1	1	0	2	1
他修正							
能力値	3	3	6	5	2	7	4

HP	58
MP	74
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	魔杖ケイオスハート	至近	0	4	+2	0	0	-1	0
左手									
頭部	マジカルハット					3			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	クイックバンド							2	1
装身具	高位聖印								
能力値			3	0	6	0	7	8	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	4					
総計(左)					8	12	7	10	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定	7			7	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
MPポーション (使用済み)	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量: 6

最大重量: 16

所持金: 9385

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 《トリビアリスト》を取得する								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
トリビアリスト	1	6	DR直後	-	自身	自動	シーン1	
効果: 判定を【知力】で代用判定								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動	シーン1	
効果: ヒールがイニシアチブで使用可。								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: HP回復3D+CL*3。クリティカルD増加。								
ステップ: ダーク	2	4	セット	-	自身	自動	-	
効果: 回避判定に+[SL*2]。シーン終了まで持続。								
マタドール	1	4	判定前	-	自身	自動	-	
効果: 回避判定の達成時にSL+1。								
ホーリーアーマー	3	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 物理防御が魔法防御を+[SL*2]。シーン終了まで持続。クリティカルコスト0。								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動	シナリオ1	
効果: 対象のダメージを0にする。								
アプ리케이션	1	-	マイナー	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果: MPを[CL*5]点回復								
パフォーマンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: アリプレイで所持金が[敏捷]*100G増える。								
ミステリアスダンス	1	4	セットアップ	10m	単体	敏捷	-	
効果: 対象と[精神]対決、この時の判定の達成値に+[SL*2]、勝利時対象に「逆上」を付与。								
ダンシングヒーロー	1	-	判定前	-	自身	自動	シーン1	
効果: 判定直前に使用、判定に+1D								
ホーリーウェポン	1	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 対象の武器攻撃に+[SL*3]								
ホーリーワード	1	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 対象の魔法攻撃に+[SL*3]								

多いが、思慮深く、いつもキミのことを思ってくれている人間だ。  
 そんな兄とだけの秘密。それは形こそ違おうが互いの体にある奇妙な痣のことだ。  
 一度、気になって父に聞いてみたが、父は何も教えてくれなかった。  
 この痣は一体何なのだろうか？

-----  
 生とは自由！  
 がモットーのモラルゆるゆるアコライトダンサー。  
 外では自由奔放にふるまっているが家族の前では淑女の装いでふるまう。  
 当初ローブの下には最小限の布地しかつけていなかったが、さすがにギルドに止められびっちりの服を与えられている。  
 本人は脱ぎたい。

-----  
 3話目終了で取得  
 魔杖ケイオスハート  
 打撃、レベル3、重量4、攻撃力+[CL]、行動-1、射程至近、両

効果1: パッシブ。回避判定+2。  
 効果2: パッシブ。あなたの使用する魔術の効果に+[CL]する。  
 効果3: 魔術を使用する直前。MP5点消費。効果をダイスで求める「分類: 魔術」の効果に+[【精神】]。

-----  
 ダブルイメージ+

