

キャラクター名 プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	16	経歴	同性の家族がいない		
経験点	770		異種族の友人がいる 守りの剣を手を持ったことがある		

技	16	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	16	4	42	7
体	7	敏捷度	4	14		34 + 2	6
		筋力	6	15		28 + 2	5
心	4	生命力	8	14		29	4
		知力	10	4		18	3
		精神力	7	13		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	16	デーモンルーラー	6				
シューター	1	ウォーリーダー	6				
プリースト/リルズ	1						
マジテック	2						
スカウト	11						
エンハンサー	9						
アルケミスト	3						

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
両手利き	223p		p
武器習熟/ソード	221p		p
二刀流	221p		p
武器習熟II/ソード	221p		p
双撃	219p		p
武器の達人	IB31p		p
必殺攻撃	IB38p		p
魔力撃	IB39p		p
急所狙い	FC27p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	16	23	22	21
シューター	1	8	7	6

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	22	4	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
シーサーペントの牙手 左手の攻撃時2d+追加ダメージの攻撃を与える				2d+ 23	-1	21											
水龍の魔手 打撃点・防護点が+2 精神抵抗値+4点	-	-		2d+ 23	-1	21											
ドレイクの魔手 補れを常に+3 回避+1 命中+2 追加ダメージ+5	-	-		2d+ 23	-1	21	0										
□ボの狼王牙手				2d+ 23	-1	21											
マンゴーシュ 回避に+1	1H	6		2d+ 23	9	24	6										
□ ρ θ ρ □ [R] 装飾250G Right Head 見た目は拳銃	1H	8		2d+ 23	9	24	13										
□ ρ θ ρ □ [L] 装飾250G Left Head 見た目は拳銃	1H	8		2d+ 23	9	24	13										
オルトロス/ピアシングカスタム+1 2150+300で購入	1H投	7		2d+ 23	8	24	17										

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	36 _m	108 _m	2d+ 22	4	79
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 17	2d+ 20	2d+ 27	53	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	4			
魔動機術	2	5			
召異魔法	6	9			

装備品		説明
頭	軍帽	皮ばった帽子 大正風 第3の目が前髪と重なって隠れる
耳	ピアス	狼ピアス 目指せクラウド
顔		
首	軍師徽章	
背中	ウェポンホルダー	現在 パルチザン
右手	腕輪	
腰	多機能ブラックベルト	防護点+1
足	誓いのアンクレット	戦争前ナナツヤからもらった
	その他 信念のリング	エルナートさんからパクった

装備品		説明
左手	指輪+義手	魔動機術による義手 祖国製品 「χδνα」
	アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗 チェック
=====	
▲シーサーペントの牙手 8000G 素材 シーサーペントの牙×2 武器とは別に義手による追加攻撃が可能になります ダメージは2d6+追加ダメージでクリティカルはしません	□□□□⑤
●防御強化I 3000G 魔晶石の魔力を3点消費することで一時的1Rに防護点を3増加させます。	□□□□⑩
■治癒能力付加! 3000G 魔晶石の魔力を5点消費することで自らの体力を5点回復させます	□□□□⑮
魔晶石スロットの作成 2000G 魔晶石(5点)を一つ埋め込むことができるようになります×4	□□□□⑳
▲水龍の魔手 25000G 素材 水龍の魔眼×1 水龍の鱗×2 魔力を帯びた水晶×5 打撃点・防護点が+2されます。精神抵抗値が+4点されます。	□□□□㉕
水属性の攻撃に対して-3点のダメージ補正が入ります。魔晶石の魔力を8点消費することで6Rの間武器が「アイシクル・ウェポン」がかかった状態となります。	□□□□㉚
	□□□□㉟

