キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ノイマン	ワークス	特殊工作員	カヴァー	デザートミラージュ
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0		1			1
感覚	0	1	0			1
精神	4		0			4
社会	4		0			4

HP	26
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	2		知覚			意志			調達		
運転：人型戦車	2		芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：クロドヴァ	5	
運転：			芸術：			知識：			情報：ミラージュ	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット		3			

合計装甲：	3	合計回避：	0

所持品	
メモリー	
傭兵キット	
応急手当キット	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
潜入工作員	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
戦術	6	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動		
効果：ラウンド中メジャーダイス+Lv個								
コンセントレイト：ソラリス	2	2	メジャー	—	—	対決		
効果：C-Lv								
ポイズンフォッグ	3	2	メジャー	至近	範囲（選択）	—		
効果：射程：至近、対象：範囲（選択）に変更								
アウトブレイク	1	6	メジャー	視界	シーン（選択）	—		
効果：ポイズンフォッグ変更　射程：視界　対象：シーン（選択）								
さらなる力	1	5	メジャー	至近	単体	20	80%	
効果：未行動化させる								
狂戦士	3	4	メジャー	視界	単体	自動	80%	
効果：C値-1(6)　判定ダイス+[Lv×2]								
戦乙女の導き	3	2	メジャー	至近	単体	自動		
効果：対象が次に行うメジャーのダイス+Lv個								
タブレット	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果：射程：視界に変更								
支援射撃	5	2	オート	武器	単体	自動		
効果：射撃武器必須。対象の判定ダイス+Lv個								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

◆エフェクトの使用回数と効果まとめ
≪ポイズンフォッグLv3≫　シナリオLv回　射程：至近、対象：範囲(選択)　に変更する。　侵蝕：2
≪タブレットLv1≫　シーンLv回　射程：視界　に変更する。　侵蝕：2
≪アウトブレイク≫+≪ポイズンフォッグ≫　シナリオ１回　射程：視界　対象：シーン(選択)　に変更する。　侵蝕：8

◆オートアクション
≪戦術≫　対象：シーン(選択)　射程：視界　侵蝕：６　ラウンド中、対象の判定ダイス＋６／＋７個する。
≪支援射撃≫　対象：単体　射程：20m　侵蝕：２　対象の判定ダイス＋５／＋６個する。　ラウンド１回
◆セットアッププロセス
≪戦術≫　対象：シーン(選択)　射程：視界　侵蝕：６　ラウンド中、対象の判定ダイス＋５／＋６個する。
◆マイナーアクション
「拳銃」　装備する。
◆メジャーアクション
○支援コンボ１：80%未満
≪コンセントレイト：ソラリス≫+≪戦乙女の導き≫+≪ポイズンフォッグLv3≫+≪タブレットLv1≫　侵蝕：８
80%未満　対象：範囲(選択)　射程：視界　ダイス+３／＋４個　シナリオLv回(ポイズンフォッグ)　シーンLv回(タブレット)
○支援コンボ２：80%以上
≪コンセントレイト：ソラリス≫+≪さらなる力≫+≪アウトブレイク≫+≪狂戦士≫+≪戦乙女の導き≫+≪ポイズンフォッグ≫　侵蝕：21
100%未満　対象：シーン(選択)　射程：視界　判定：20　「行動済み」の対象を「未行動」にする。　次回メジャーアクションのC値-1(6)、ダイス+９個
シナリオ１回(アウトブレイク)　シナリオLv回(ポイズンフォッグ)
100%以上　対象：シーン(選択)　射程：視界　判定：20　「行動済み」の対象を「未行動」にする。　次回メジャーアクションのC値-1(6)、ダイス+１２個
シナリオ１回(アウトブレイク)　シナリオLv回(ポイズンフォッグ)