キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス	ワークス	指揮官	カヴァー	デザートミラージュ
	キュマイラ				
オプショナル	バロール	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	4 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3		0			3
感覚	1		0			1
精神	1		0			1
社会	3	1	0			4

HP	27
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ			交渉	2	
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：軍事	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：ﾐﾗｰｼﾞｭ	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	3r+4	1	Lv+8		
100%未満コンボ	白兵	3r+4		15		侵蝕：6　装甲無視
100%以上コンボ	白兵	3r+4		18		侵蝕：6　装甲無視
ﾊﾞｯｸｽﾀﾌﾞ100%未満				+20		侵蝕：2　≪縮地≫使用で効果発動

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット		3			

合計装甲：	3	合計回避：	0

所持品

傭兵キット	
応急手当キット	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
名将	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
バックスタブ	4	＋4	常時	至近	自身	自動		
効果：縮地使用のメインプロセス中攻撃力＋[Lv×５]								
名将の指揮	3	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	シーン(選択)	自動	D	
効果：　戦闘移動を行わせる。効果を受けた対象はラウンド中メジャーアクションのダイス＋Lv個　自身不可　使用ラウンド行動値1								
ハンティングスタイル	2	1	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果：戦闘移動を行う。離脱可能。封鎖無視。								
破壊の爪	1	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果：武器作成								
縮退機関	4	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果：HPを[Lv×2]まで消費。攻撃力+[消費HP×2]								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：ｷｭﾏｲﾗ	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	—	—	対決		
効果：C-Lv(7)								
銘なき刃	1	1	ﾒｼﾞｬｰ	武器	—	対決		
効果：攻撃力+[Lv+1]								
漆黒の拳	4	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	単体	対決		
効果：攻撃力+Lv　装甲無視								
縮地	4	2	オート	至近	自身	自動		
効果：戦闘移動、全力移動の移動先を自由に選択可能。								
因果歪曲	2	3	ﾒｼﾞｬｰ	—	範囲(選択)	—		
効果：対象：範囲(選択)に変更								
リミテッドイモータル	2	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果：HPを[Lv×2]点回復する。								
	★							
効果：								
効果：								

◆セットアッププロセス
≪名将の指揮≫　侵蝕：４
100%未満　対象：シーン(選択)　射程：視界　自分以外の対象を選択可能。戦闘移動を行わせる。効果を受けた対象はラウンド中ダイス＋1個
自身の行動値を「1」にする。
100%以上　対象：シーン(選択)　射程：視界　自分以外の対象を選択可能。戦闘移動を行わせる。効果を受けた対象はラウンド中ダイス＋2個
自身の行動値を「1」にする。

◆オートアクション
《縮地Lv4》　侵蝕：2　戦闘移動を行った際に発動。移動先を好きな地点に選択可能に変更。　シナリオLv回
◆マイナーアクション
≪ハンティングスタイルLv2≫＋≪破壊の爪≫＋《リミテッドイモータル》＋≪縮退機関≫　侵蝕：８
100%未満　戦闘移動を行う。(離脱可能・封鎖無視)
素手のデータを破壊の爪に変更。HPを4点回復。HPを1～8点消費。消費したHPの２倍、メインプロセス中攻撃力を増加させる。
【バックスタブ条件達成、メインプロセス中攻撃力＋２０】　シーンLv回(ハンティングスタイル参照)
100%以上　戦闘移動を行う。(離脱可能・封鎖無視)　素手のデータを破壊の爪に変更。HPを6点回復。HPを1～10点消費。消費したHPの２倍、メインプロセス中攻撃力を増加させる。【バックスタブ条件達成、メインプロセス中攻撃力＋２５】　シーンLv回(ハンティングスタイル参照)
◆メジャーアクション
≪コンセントレイト：キュマイラ≫＋≪銘なき刃≫＋≪漆黒の拳≫　侵蝕値：６
(+3)dx+4@8　100%未満命中判定
(+1)d10+15　装甲無視　【バックスタブ発動時：攻撃力+20】【縮退機関発動時：攻撃力+2～16】
(+3)dx+4@7　100%以上命中判定
(+1)d10+18　装甲無視　【バックスタブ発動時：攻撃力+25】【縮退機関発動時：攻撃力+2～20】