

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ		ワークス	カヴァー
	パロール			
オプション	ソラリス		年齢	性別
覚醒		衝動	初期侵食率	150 %
出自		経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	80
肉体	2	0	0	10		12	行動値	10
感覚	2	0	0	5		7	(非装備時)	10
精神	3	0	0	4		7	戦闘移動	60
社会	1	0	0	6		7	全力移動	120

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃			RC			交渉		
回避	2		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	射撃	7r	5	13		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
		30			

所持品	

合計装甲: 30 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ブラックドッグ	1							
効果:								
アタックプログラム	5		Xジャー					
効果: 命中達成値+10								
漆黒の拳	1							
効果: 攻撃力+1 装甲無視								
サイバーアーム	10		Xジャー					
効果: 攻撃力:13								
イオノクラフト	3		マイナー					
効果: 飛行状態で戦闘移動を行う。								
蘇生復活	1		オート					
効果: HP1で蘇生する								
異形への変貌	1		セットアップ					
効果: ダイスボーナス+4→+8								
加速する刻	1		イニシアチブ					
効果: メインプロセスを行う。								
狂戦士	3		Xジャー					
効果: ダイス+6 C値-1(6)								
解放の雷	3							
効果: 攻撃力+6 C値-1(6)								
加速する刻II	1							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								

戦闘プラン①:  
 戦闘開始と同時に《加速する刻II》を使用し、マイナーアクションで戦闘移動を行いながら散開する。  
 最もHPの多いPCを優先的に狙う。全PCのHPが10未満の場合は最も少ないPCに攻撃を行う。

戦闘プラン②:  
 《蘇生復活》後に《加速する刻》を使用し、メインプロセスで《狂戦士》《解放の雷》を自身に使用する。  
 次のラウンドのセットアッププロセスに《異形への変貌》を使用する。再起動後はPCをランダムに攻撃する。

◆オートアクション  
 《蘇生復活》 HP「1」点で復活。  
 ◆セットアッププロセス  
 「ニトロシステム」 このラウンド中、戦闘移動の距離+20m  
 ◆イニシアチブプロセス  
 《加速する刻》 メインプロセスを行う。  
 《加速する刻II》 メインプロセスを行う。  
 ◆マイナーアクション  
 《イオノクラフト》 飛行状態で戦闘移動を行う。 移動距離:60/80m  
 ◆メジャーアクション  
 《コンセントレイト:ブラックドッグ》+《アタックプログラム》+《漆黒の拳》 対象:単体 射程:至近  
 16dx+18@9 命中判定  
 26dx+18@7 命中判定(異形への変貌+狂戦士+解放の雷)  
 (1+)D+14 装甲無視  
 (1+)D+20 装甲無視