キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ノイマン	ワークス		カヴァー	
オプショナル	ソラリス	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	150 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0	5		7
感覚	1	0	0	11		12
精神	4	0	0	3		7
社会	1	0	0	6		7

HP	40
行動値	1
(非装備時)	1
戦闘移動	30
全力移動	60

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	8		ＲＣ			交渉		
回避	2		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
機銃	射撃	12r+8		9		
大口径機関砲		0		21		ガード無効

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
		30			

合計装甲：	30	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：ブラックドッグ	1							
効果：								
アタックプログラム	5		ﾒｼﾞｬｰ					
効果： 命中達成値+10								
マルチウェポン	2							
効果： 命中値-3　武器２つ使用								
イオノクラフト	3		ﾏｲﾅｰ					
効果： 飛行状態で戦闘移動を行う。								
蘇生復活	1		オート					
効果： HP1で蘇生する								
異形への変貌	1		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ					
効果： ダイスボーナス＋４→＋８								
加速する刻	1		ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ					
効果： メインプロセスを行う。								
狂戦士	3		ﾒｼﾞｬｰ					
効果： ダイス+６　C値-1(6)								
解放の雷	3							
効果： 攻撃力+6　C値-1(6)								
マルチアクション	1							
効果： マイナーアクション実施								
クイックモーション	1							
効果： マイナーアクション実施								
	★							
効果：								
効果：								

戦闘プラン①：
最もHPの多いPCを優先的に狙う。全PCのHPが10未満の場合は最も少ないPCに攻撃を行う。
戦闘プラン②：
≪蘇生復活≫後に≪加速する刻≫を使用し、メインプロセスで≪狂戦士≫≪解放の雷≫を自身に使用する。
次のラウンドのセットアッププロセスに≪異形への変貌≫を使用する。再起動後はPCをランダムに攻撃する。

◆オートアクション
≪蘇生復活≫　HP「1」点で復活。
◆セットアッププロセス
「ニトロシステム」　このラウンド中、戦闘移動の距離＋20m
◆イニシアチブプロセス
≪加速する刻≫　メインプロセスを行う。
◆マイナーアクション
《イオノクラフト》＋≪クイックモーション≫＋≪マルチアクション≫　「機銃」「大口径機関砲」を構えつつ飛行状態で戦闘移動を行う。
移動距離：30/50m
◆メジャーアクション
≪コンセントレイト：ブラックドッグ≫＋≪アタックプログラム≫＋≪マルチウェポン≫　対象：単体　射程：至近
16dx+15@9　命中判定
26dx+15@7　命中判定(異形への変貌＋狂戦士+解放の雷)
(1+)D+30　ガード不可
(1+)D+36　ガード不可(解放の雷)