キャラクター名: ブラド

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	♂	年齢	128歳
冒険者Lv	7	経歴	投獄されたことがある		
経験点	930		忘れられない恐怖を体験したことがある		
			同じ夢を何度も見ている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	8	5		26 + 2	4
		敏捷度	9	1		23 + 1	4
体	5	筋力	3	1		9 + 2	1
		生命力	9	2		16	2
心	8	知力	10	7		25	4
		精神力	7	1		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	6	アルケミスト	1
マギテック	7		
スカウト	2		
セージ	1		
エンハンサー	3		
バード	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	10	10	7

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー [必筋+10で装備] 射程10m、装填2 弾丸を装填済み*6	1H	1	1	2d+ 13	10	11											
サーペンタインガン 射程10m、装填3 弾丸を装填済み*4 活性弾を装填済み*2	1H	1		2d+ 11	11	11											
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1 弾丸を装填済み	2H	10		2d+ 12	10	12											
スリング [必筋+10で装備] [重量超過1] 射程30m	1H投	2	-1	2d+ 10	11	7	12										
ガメル銀貨(シルバーストーン) *∞個 射程10m *銀製*	1H投	1		2d+ 11	12	7	6										
マレット *10個 射程10m	1H投	1	1	2d+ 12	12	7	6										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
精密射撃	IB30 p		p
両手利き	IB32 p		p
二刀流	IB30 p		p
命中強化	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
妖魔語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	7	11			

装備品		説明
頭	フローティングスフィア(大)①	※OPは所持品欄で管理
耳	フローティングスフィア(大)②	※OPは所持品欄で管理
顔	フローティングスフィア(大)③	※OPは所持品欄で管理
首	光のアミュレット	
背中	ウェポンホルダー改	
右手	宗匠の腕輪	
腰	怪力の腕輪[DG装備]	
足	バレットスリンガー	弾丸を12発収納
その他	俊足の指輪	

装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
アンチボディ		
メディテーション		
モラル		
パラライズミスト		

その他メモ

若かりし頃、魔人に捕まってしまい、牢獄で長期にわたり酷い拷問を受ける。
その拷問たるや、耳を半分の所まで少しずつ削ぎ落とす、体中を切り刻む等、酷い物であった。
隙を見て命からがら脱獄に成功するが、その恐怖はトラウマとなり未だ同じ夢を見続けている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ブラド

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
＝非売品＝	○□□○□□
エンブレム「花」	○□□○□□
エンブレム「架け橋」	○□□○□□
＝道具＝	○□□○□□
■日用品	○□□○□□
背負い袋≪革製≫	○□□○□□
┗水袋≪革製≫	○□□○□□
毛布	○□□○□□
テント(6人用)	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
┗インク	○□□○□□
┗羊皮紙x20	○□□○□□
小型ナイフ	○□□○□□
砂時計	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
楽器	○□□○□□
運命の楽譜[モラル]	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
ミュージックシェル[運命モラル]x2	○□□○□□
マナチャージクリスタル(5点)x3	○□□○□□
カードシューター	○□□○□□
┗緑のマテリアルカード[B]x7	○□□○□□
┗緑のマテリアルカード[A]x3	○□□○□□
┗オプション[ターゲットサイト]	○□□○□□
┗オプション[クリティカル・バレット]	○□□○□□
┗オプション[エフェクト・バレット]	○□□○□□
┗オプション[アンチエイミング・ボム]	○□□○□□
┗オプション[ショットガン・バレット]	○□□○□□
┗オプション[バースト・ショット]	○□□○□□
┗オプション[レジスト・ボム]	○□□○□□
┗オプション[ヒーリング・バレット]	○□□○□□
┗オプション[トランキライザー・バレット]	○□□○□□
オプション[アナライズ]	○□□○□□
オプション[エクスプローラーエイド]	○□□○□□
デリンジャーx6	○□□○□□
サーペンタインガンx6	○□□○□□
スリングx2	○□□○□□
光のアミュレット	○□□○□□
ウェポンホルダー改	○□□○□□
宗匠の腕輪	○□□○□□
疾風の腕輪	○□□○□□

怪力の腕輪	○□□○□□
叡智の腕輪	○□□○□□
巧みの指輪x2	○□□○□□
俊足の指輪	○□□○□□
知性の指輪	○□□○□□
ディスプレイサー・ガジェット	○□□○□□
フローティングスフィア(大)x3	○□□○□□
＝消耗品＝	○□□○□□
たいまつx6	○□□○□□
保存食x24	○□□○□□
弾丸x36	○□□○□□
活性弾x10	○□□○□□
陽光の魔符+1x2	○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
＝収支＝	○□□○□□
冒険者セット　値引	○□□○□□
たいまつ 個数調整	○□□○□□
保存食(一週間) 値引x12	○□□○□□
弾丸(12発) 値引きx11	○□□○□□
保存食 消費x60	○□□○□□
活性弾 消費x2	○□□○□□
ロープ(10m) 消費	○□□○□□
弾丸 消費x96	○□□○□□
緑のマテリアルカード[B] 消費x22	○□□○□□
緑のマテリアルカード[A] 消費x14	○□□○□□
疾風の腕輪 破壊	○□□○□□
巧みの指輪 破壊	○□□○□□
俊足の指輪 破壊	○□□○□□
知性の指輪 破壊	○□□○□□
月光の魔符+1 消費	○□□○□□
サーペンタインガン 売却x2	○□□○□□
クロースアーマー 売却	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

キャラクター名
ブラド

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
知力の指輪 代金 補填	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月の舞 補填	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
■工房使用料x12	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
┗活性弾(12発)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
┗ミュージックシェル	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
┗フローティングスフィア(大)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
┗フローティングスフィア(大)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
┗ミュージックシェル	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
┗フローティングスフィア(大)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□