

キャラクター名  
長曾祢虎徹

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	ステーシー	暗示	物語
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
別離	亡くなってしまった…大切な人だった。どれだけ長く生きても、その悲しみを忘れることは出来ない。
空白	例え自身のことであっても、人が分からないことは分からない

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
蜂須賀	保護	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃・切断判定+1 バトルパートの毎ターン終了時、任意のパーツ1つ破損
メインクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバを使用できる
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動隊+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自信がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾+1
腕		名刀(号:長曾祢虎徹)		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断 攻撃判定出目+1
腕		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2 装備個所にダメージを受けた際、任意の基本パーツ1つを追加で損傷する
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」腕にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		鞘		ダメージ	0	0	防御2
腕		お守り[極]		オート	効果参照	自身	お守り[極]は、ダメージを受けた際、自動的にこのマニューバが発動する。バトルパートの毎ターン終了時、このマニューバは発動しない。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定+1してもよい
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動1 この移動に対して「移動妨害」は全て無効