

キャラクター名
風花 信子 (かざはな のぶこ)

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ ハヌマーン	ワークス	UGN	エージェントB	カヴァー	高校生
オプション		年齢	18		性別	女
覚醒	死	衝動	解放		初期侵食率	45 %
出自	兄弟：弟	経験	労働：アルバイト		邂逅	どっかの誰か

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	20
感覚	4	1	0		4	9	(非装備時)	20
精神	2	0	0			2	戦闘移動	25
社会	1	0	0			1	全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	3		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
遺産継承者：必中の弓	
ウェポンケース	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
遺産継承者	P	N		
光使い	P	N		
音使い	P	N		
変異種	P	N		
実験体	P	N		
複製体	P	N		
大事な人(弟)	P	慈愛	N	悔悟

最大財産P: 4 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	Xジャー					
効果： C値LV個(下限値7)								
小さな塵	5	2	Xジャー					
効果： 攻撃力+LV×2								
疾風の弾丸	1	3	Xジャー	武器		対決		
効果： 攻撃力+LV×3、同エンゲージ不可								
マシラのごとく	3	5	Xジャー		単体	対決	80%	
効果： 攻撃力+LV×10、判定ダイス-5個								
光芒の疾走	1	1	マイナー					
効果： 戦闘移動、離脱可。								
光の指先	1							
効果：								
音階の王	1							
効果：								
クロックアップ	1							
効果：								
砂の加護	3							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

光の指先/Dロイス
LV1 侵蝕値2
組み合わせた判定ダイス+LV+2個

音階の王/Dロイス
LV1 侵蝕値6
組み合わせたハヌマーンのエフェクトレベルを+1する。上限を超えても良い。1シナリオLV回

クロックアップ/Dロイス
LV1 侵蝕値4
組み合わせた攻撃のダイス+3個、攻撃力+5する。1シナリオにLV+1回まで使用