

キャラクター名	プレイヤー名
作屋春一（さくや・はるいち）	

メインクラス	エクスプローラー	Lv.1:	シーフ	レベル	10
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	ルイネーター	性別	男
称号クラス				年齢	38
種族	アーシアン(転生アルカード)			境遇	デーモンメイジ
出自(効果)	理想			目標	伝説

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	21	21	8	9	16	6
ボーナス	4	7	7	2	3	5	2
クラス修正	0	2	2	1	3	0	0
他修正			1			1	
能力値	4	9	10	3	6	6	2

HP	93
MP	86
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダンシングナイフS1[闇精霊]	至近	0	8	2	0	0	0	0
左手	バイキングシールドS3[回避/飛行/感知]		0	0	1	10	0	-1	0
頭部	ロストデビルズキャップS1[回避]			5	2	1			
胴部	アポイドクロークS1[敏捷]				1	9			
補助	ロストデビルズマント				1	2			
装身具	ロストデビルズアイ							4	
能力値			9	0	10	0	6	16	9
スキル	命中心[AM1D]攻撃[ブレイクブランド3D]回避[蝶舞1D]		4	1	4	1	1	1	
その他			1D	3D	1D				
総計(右)			13	14					
総計(左)			13	6	21	23	7	20	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	5 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
異次元バッグ	ポーションホルダー
ベルトポーチ	→万能薬
	→ハイMPポーション
小道具入れ	→ハイMPポーション
→瘴気の結晶	→ハイMPポーション
→転送石(ハンマーヴィル)*2	→ハイMPポーション
→転送石(ライン)*1(1使用)	グレートMPポーション
漆黒の星	グレートHPポーション
耐毒符*2	
上位精霊符(闇)*2	ランチボックス

現在重量:	13	所持金:	37858	預金・借金:	
最大重量:	26				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン:転生	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	タイミングがメイキングのアーシアン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果:	武器攻撃を行う。対象2体以上時に与ダメ+[SL×2]。Crt時ダイス増							
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:								
アームズマスタリー:短剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:								
ミアズマウェポン	3	-	メジャー	-	効果参照	自動成功	シナリオ1回	
効果:	使用時に自身の装備品・携帯品の武器1つ選択。EP1消費し、選択武器の攻撃力+[SL×2]。この武器は自身のみ装備・使用可。シナリオ持続							
エンブレイド	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	プリプレイに[SL×3+1]EP取得、アフタープレイ時全失。クライマックスフェイズ終了時にEPOの場合シナリオ終了時にNPC化							
ミステリアスブラッド	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	-	
効果:	キャラ作成時に筋力基本値+4、知力基本値-1							
インスピレーション	★	-	判定直後	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	自身の判定直後に使用し、その達成値に+3							
ナイトロード	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果:	暗闇(明度1~3)効果を受ける場所にいる時に使用可。EP1消費。暗闇効果を受けず、全ダイスロール+1D。暗闇効果場所から離れるかシーン終了まで持続							
ルックアウト	1	-	パッシブ	-	自身	-	アーシアン	
効果:	リアクションと危険感知の達成値+[SL+1]							
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果:	タイミング:パッシブ、アイテム以外のスキル使用宣言時に使用。そのスキルは効果発揮せず使用したことになる(のでコストは消費する)							
ミアズマバスター	3	-	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果:	ダメ増。SL点以下の任意EP(最低1)消費し、与ダメ+[消費EP×10]。メインプロセス持続							
ピアシングミアズマ	★	-	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果:	EP2消費、武器攻撃を貫通ダメに変更。メインプロセス持続							
ブレイカーブランド	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	(白兵攻撃を選択)取得時に白兵・射撃・魔法攻撃から1つ選択し、選択攻撃与ダメ+3D。エンブレイド取得EPが14となる							
ピアシングストライク	3	5	DR直前	-	自身	自動成功	-	
効果:	武器攻撃DR直前に使用しダメ増行う。その攻撃ダメ+SLd							

《ブレイブコール》1:パワー。任意のタイミングで宣言、またはあなたの戦闘不能時に発動。あなたの戦闘不能と全てのBSを回復し、HPを【最大HP】まで回復する。その後、「召喚具:紅の剣」を装備する。このアイテムはシーン終了時まで外すことはできず、シーン終了時に失われる。その部位に別のアイテムを装備している場合、外しても携帯品としてもよい。シーン1回使用可能。

「召喚具:紅の剣」
種別:召喚具/任意
Lv:1
重量:0
攻撃力:([CL]×2)+10
射程:至近
装備部位:片

効果1:このアイテムを装備時に任意の種別から1つ選択、この武器の種別は「種別:召喚具/選択した種別」となる。
効果2:パッシブ。装備者は全てのBSを受けず、メジャーアクションで行う判定に+1d、攻撃で与えるダメージに+2dし、使用するスキルの消費MPを0にする。
効果3:パッシブ。装備者の攻撃の対象が「分類:妖魔・魔獣・魔族・邪神」の場合、対象の物防/魔防を0としてダメージを計算する。
効果4:装備者はパワーを除くあらゆるHP回復効果を受けることができず、戦闘不能になった場合、装備者は死亡する。

ギルド
https://charasheet.vampire-blood.net/3640144

■今回予告
女神ベネットによって異世界より転生した者たち。

