キャラクター名
メイディ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	?
種族	フェイ			**境遇**	義理の親
出自（効果）	いたずら			**目標**	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	12	12	9	12	9	8
ボーナス	2	4	4	3	4	3	2
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	3	6	5	3	5	4	2

HP	36
MP	36
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具									
能力値			6	0	5	0	4	10	8
スキル									
その他									
総計(右)			6	3	5	5	4	10	7 m
総計(左)			6	3					
総計(両)			6	6					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	・HPポーション*3
ベルトポーチ	・MPポーション
冒険者セット	
	ナイフ*11
小道具入れ[3/5]	野営道具
・火打ち石	
・ロープ	
・ランタン	
ポーションホルダー[5/5]	
・毒消し	

現在重量：	13		
最大重量：	13	所持金： 45	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：フェアリー	★	3	判定の直後	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果： p.57/対象が行うリアクション判定の直後、判定の達成値に-3(最低1)する、飛行能力(p.402)獲得								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果： p.82/武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
レイジ	3	-	マイナー	-	自身	自動成功	刀使用	
効果： p.101/武器攻撃のダメージ+[SL*10]、メインプロセス終了まで、その直後攻撃に使用した武器は破壊される								
シークレットフォーミュラ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： p.99/パッシブ以外の「刀使用、刀装備」制限解除、コスト-以外なら、コスト+2								
ストライクスロー	2	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： p.84/投射武器の射撃攻撃ダメージ+[SL*4]、射程+10m								
アームズマスタリー：短剣	1	-	パッシヴ	-	自身	-	選択武器使用	
効果： p.82/短剣の命中判定+1D								
リムーブトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： p.240/トラップ解除の判定+1D								
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： p.238/種別：ポーションのアイテムを1個使用								
トレーニング（器用）	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： p.236/取得する際に能力基本値から1つ選択、選択能力基本値を+3								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

「鏡の精をこらしめて？まっかせなさいですよ～！いざというときはナイフやフォークを投げて戦いますですよ～！」
ヴィオレットの屋敷に住み込みのまじめな妖精メイド。まじめだけれどもあくまで本質は自由気ままな妖精。あまり頭はよくない。
屋敷の近くでいつの間にか生まれて、屋敷にいたずら妖精として住み着いた。
ものを散らかしたりつまみ食いをしたりしていたが、まじめなのでいたずらした後は屋敷の皆の様子をまねてお掃除やお片付け、食器洗いなどをしていた。
そのうちお掃除や家事の方が楽しくなってきて、今では制服まで支給されてメイドとなっている。

ＰＣ２　　コネクション：鏡の精ミラ　　関係：懇願
　君は、鏡の精ミラと出会う。同族の鏡の精が人間を襲っているので止めるのを手伝ってほしいと頼まれた。

LV1：フェイ：フェアリー、ワイドアタック、ストライクスロー、ストライクスロー、レイジ、レイジ
LV2：アームズマスタリー：短剣、シークレットフォーミュラ、レイジ
3+2D 【筋力】判定
6+2D 【器用】判定
6+3D 【器用】判定　トラップ解除　リムーブトラップ
5+2D 【敏捷】判定
3+2D 【知力】判定
5+2D 【感知】判定
4+2D 【精神】判定
2+2D 【幸運】判定
6+2D 命中判定(右)
6+2D 命中判定(左)
2D+3 攻撃力(右)