

キャラクター名
オーディール

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	13
メインクラス	ロマネスク	暗示	希望
サブクラス	ステージー	寵愛点	20

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
【β68】抱擁	誰かを抱きしめた記憶。誰かに抱きしめられた記憶。大事な人。大切な人。その胸の中に抱きしめていたはずなのに、手の中は今空で……。あのぬくもりを求めて、姉妹をついつい抱きしめてしまってもいい。
【β78】不気味な絵	鮮やかな絵があった。しゃんだったかもしれない。それは決して美しくはなかったけれど、恐ろしくあそび心、思い出してはいけないにか……。繊細な思い遣いでも、あなたの記憶に、いまだその印象は焼き付いている。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		踊る(足掻く)		オート	なし	自身	狂気点を使って判定を振り直す際、出目が+1される。
ポジション		嘲笑		ラピッド	0	0~4	対象が攻撃マニューバを使用する直前に宣言する。相手は可能ならばあなたを攻撃マニューバの対象に選択する。さらにその攻撃判定の出目-1する。
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出目-1(全体攻撃では、あなたへの判定値のみ-1)。この効果は同じターン中に重複させることはできない。
メインクラス		狂った歯車		オート	なし	効果参照	あなたがいるエリアで、いずれかの敵が大失敗した際、その結果によって発生するダメージを1点上昇させてよい。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
サブクラス		愉悦の笑み(背徳の悦び)		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		メソッド(カンフー)		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		揺れない心(ロボットミー)		オート	なし	自身	自身を対象とする全ての精神攻撃の判定の出目-2。
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あくのすてっぷ(ちみどろ)		ジャッジ	1	0~1	妨害1。
胴		スコルピオ		アクション	3	0~1	白兵攻撃2。このパーツによる攻撃判定の出目+1。
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1