

キャラクター名
マグ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	17
メインクラス	レクイエム	暗示	【希望】
サブクラス	レクイエム	寵愛点	16

初期配置	花園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
ゲーム	ヴァーチャルな戦場で訓練を積み 望まずして人殺しが遊びに変わった 彼女の瞳に移る【状況】は、ゲームの【舞台】として認識され、処理される
戦火	駒としての宿命 敵を倒すことの責務 環境が彼女たちを兵士にした 戦火さえなければ

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	2	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミルミさん@hazu	信頼	3 ①②③④⑤	
ミュージ@knt	恋心	2 ①②③④⑤	
サリー@脚	恋心	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		冷静		オート		自身	行動判定において、出目+1してよい
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まで攻撃判定の出目+1
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃判定の出目+1してよい
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1（最低1）。
サブクラス		魔弾		オート		自身	射撃攻撃の最大射程+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート		自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃のみ。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2-3	射撃攻撃1、攻撃の判定の出目+1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0-1	射撃攻撃2+連撃1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1-2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
腕		かた		アクション	4	自身	移動1 移動はカウント終了（次開始）時まで、移動前の場所にいるものとして扱う。ただし「ラピッド」「ジャッジ」で宣言された場合、即座に移動したものとして扱う。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		たからもの		オート			小さなアンデッド
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1 移動はカウント終了（次開始）時まで、移動前の場所にいるものとして扱う。ただし「ラピッド」「ジャッジ」で宣言された場合、即座に移動したものとして扱う。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1 移動はカウント終了（次開始）時まで、移動前の場所にいるものとして扱う。ただし「ラピッド」「ジャッジ」で宣言された場合、即座に移動したものとして扱う。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1