キャラクター名: 赤羽　優希

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | バロール | ワークス | レネゲイドビーイングC | カヴァー | 中学生 |
| | ブラム＝ストーカー | | | | |
| オプショナル | エンジェルハィロゥ | 年齢 | 15歳 | 性別 | ? |
| 覚醒 | 生誕 | 衝動 | 嫌悪 | 初期侵食率 | 37 % |
| 出自 | 天の眼差し | 経験 | 死と再生 | 邂逅 | 同行者 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 感覚 | 3 | 0 | 0 | | | 3 |
| 精神 | 3 | 1 | 3 | | | 7 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | 1 | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 29 |
| 行動値 | 13 |
| (非装備時) | 13 |
| 戦闘移動 | 18 |
| 全力移動 | 36 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | ＲＣ | 4 | | 交渉 | 1 | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | 1 | | 調達 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識：レネゲイド | 1 | | 情報：UGN | 6 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：裏社会 | 6 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 紅玉(侵3) | ＲＣ | 7r+4 | | 8(10) | | Co:Ba(2)+黒の鉄槌(1) |
| 怒れる紅玉(侵5) | ＲＣ | 7r+4 | | 8(10) | | Co:Ba(2)+黒の鉄槌(1)+鮮血の網(2)、範囲（選択）、シーン1(2)回 |
| 黒玉(侵5) | ＲＣ | 7r+10 | | 8(10) | | Co:Ba(2)+黒の鉄槌(1)+オリジン：レジェンド(2) |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| 強化服 | 1 | 1 | 0 | 0 | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 1 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| コネ：要人への貸し | |
| コネ：UGN幹部 | |
| コネ：情報屋 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 業師（スペシャリスト） | P | N | | |
| 都築京香 | P　信頼 | N 疎外感 | | |
| ”シザーリオ” | P 好奇心 | N 無関心 | | |
| 卯月友晴 | P 連帯感 | N　不安 | | |
| クラウ | P　同情 | N　憐憫 | | |
| 祝雫 | P 好奇心 | N　不安 | | |
| クレイブ | P　邪魔 | N 無関心 | | |

| 最大財産P: 6 | 残り財産P： 2 |
|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| Co:バロール | 2 | 2 | Maj | - | - | syn | - | |
| 効果： | C値-Lv（下限値7） | | | | | | | |
| 戦いの予感 | 1 | 2 | Set | 至近 | 自身 | - | - | |
| 効果： | [行動値]+[Lv×10]、最初のみ | | | | | | | |
| 黒の鉄槌 | 3 | 1 | Maj | 視界 | - | RC | - | |
| 効果： | A+[Lv×2+2]、射攻、至近不可 | | | | | | | |
| 斥力跳躍 | 1 | 1 | min | 至近 | 自身 | - | - | |
| 効果： | 飛行状態で戦闘移動 | | | | | | | |
| 鮮血の網 | 1 | 2 | Maj | 視界 | 範囲（選択） | RC | - | |
| 効果： | 射攻、硬直付与、シーンLv回 | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | 1 | - | 常時 | 至近 | 自身 | - | RB | |
| 効果： | 衝動判定+Lv個、侵蝕率基本値+5（適用済み） | | | | | | | |
| オリジン：レジェンド | 3 | 2 | min | 至近 | 自身 | - | RB | |
| 効果： | [精神]の達成値+[Lv×2] | | | | | | | |
| 時の棺 | 1 | 12 | Auto | 視界 | 単体 | - | | |
| 効果： | 相手の判定直前に使用、失敗にする、コスト+2（適用済み） | | | | | | | |
| ディメンジョンゲート | 1 | 3 | Maj | 至近 | - | - | - | |
| 効果： | どこでもドア | | | | | | | |
| 偏差把握 | 1 | - | Maj | 視界 | シーン（選択） | - | - | |
| 効果： | 空間把握、隠れている者を見つける場合<意志>判定 | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |