

キャラクター名  
火伏 獅童 (ひぶせ しどう)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	無知	衝動	闘争	初期侵食率	31 %
出自	双子	経験	力の暴走	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	5	1	0			6	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
桐生 嚙矢	
金	
金	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
双子: 兄	P 尊敬	N 劣等感		
玉野 椿	P 懐旧	N 無関心		
相波 武	P 感服	N 嫉妬		
桐生 嚙矢	P 友情	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 9

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:キュマイラ	2	2	メジャー					
効果:	判定のクリティカル値-LV							
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	素手データを変更							
炎神の怒り	3	3	メジャー			対決		
効果:	判定のダイス+(LV+1) メインプロセス終了時にHP-3							
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	シーン中肉体の能力値を使用したダイスに+(LV+2)							
氷の回廊	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	飛行状態で戦闘移動、戦闘移動距離+(LV×2)							
神獣撃	3	2	メジャー	武器	単体	対決	80	
効果:	攻撃力+(LV+2)D 完全獣化中のみ使用可能							
氷盾	3	3	オート	至近	自身	自動		
効果:	ガード値を+(LV*5)							
軍神の守り	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果:	カバーリング/1メインプロセスに1回							
鬼の一撃	3	2	メジャー	武器	-	対決		
効果:	ガードを行った対象に対してダメージ+(LV*5)							
究極獣化	4	4d10	マイナー	至近	自身	自動	120	
効果:	《完全獣化》の効果中のみ/ダメージを+[Lv]D、装甲値を+10							
不燃体	★		常時	至近	自身	自動		
効果:								
猫の瞳	★		常時	至近	自身	自動		
効果:								
熱感知知覚	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果:								

一〇 PC2

カヴァー/ワークス: 高校生/UGNチルドレン  
 ロイス: “ライトニングボルト”桐生 嚙矢 (きりゅう こうや)  
 □ 推奨感情: P友情/N不安  
 “彼”とは、チルドレン教育施設 “ホーム” で出会った。  
 ただコードネームでのみ呼ばれる日々の中、キミは彼に “嚙矢” という名をつけた。  
 その嚙矢が2年前、N市で死亡したらしい。キミはまだその死を信じていない。  
 N市支部に派遣されてから、その足取りを追っている。

【一人称】俺  
 【二人称】あんた / (年下~同年) 呼び捨て / (年上) さん  
 【カラーコード】 #

双子の兄との仲は昔は悪くなかった。  
 直感的に動く自分と違い、論理的に動く兄を尊敬していた。  
 オーヴァードとして覚醒したのは小学生の頃。  
 手が、腕が、身体が次第に獣のように変化していく自身の姿に恐怖を覚え、兄にだけ相談した。  
 兄はやさしく自分を落ち着かせてくれたが、そのとき兄の手が震えていたのをよく覚えている。  
 兄のおかげでそのときは元の人間の腕に戻ったが、度々似たようなことが起こるようになった。

