

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	不良高校生	カヴァー	高校生
	ハヌマーン					
オプション		年齢	17	性別	男	
覚醒	憤怒	衝動	闘争	初期侵食率	33 %	
出自	普通	経験	家族との別れ	邂逅	キン肉マン(漫画)	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	1	0			3	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
友情の握手(シェイクハンド)		0				正義超人の挨拶。握手した相手のロイスを取ると言う自分ルール。
キン肉バスター(100↓)	白兵	9r+2		2		侵12/反動1D10/装甲無視/与ダメ対象のラウンド中被ダメ+15
キン肉ドライバー(100↑)	白兵	10r+2		2		侵12/反動1D10/装甲無視/与ダメ対象のラウンド中被ダメ+18
マッスルスパーク(前半)	白兵	10r+2		2		侵17/反動1D10/装甲無視/与ダメ対象のラウンド中被ダメ+18

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
デモンズシード					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
申し子	P	N			
ニンジャ	P 執着	N 憎悪			
白金 真弓●	P 尊敬	N 隔意			
花畑涼子	P 同情	N 恐怖			
モルド・ラトロー	P 友情	N 不安			
春日恭二	P 好奇心	N 疎外感			
クローンヤクザ●	P 同情	N 嫌悪			
最大財産P:	4	残り財産P:	2		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ライトスピード	1	5	マイナ				100↑	
効果:	C値+1してメジャー2回行動							
コンセ:ハヌマーン	4	3	Xジャー					
効果:	C値-Lv(下限7)							
電光石火	5	3	Xジャー/リア					
効果:	判定ダイス+[Lv+1]、反動1D10							
吠え猛る爪	7	2	Xジャー					
効果:	装甲無視							
超振動閃	5	4	Xジャー				リミット	
効果:	与ダメ対象のラウンド中被ダメ+{Lv×3}							
リミットリリース	1	6	オート				100↑	
効果:	判定C値-1(下限5)							
ランナウト	1	6	オート				D0イス	
効果:	指定エフェクター一つのレベル+2							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

『リング上での俺は・・・正義超人だ!!』
 そんな名乗りを上げてリングに上がるは一人の男!!
 掲げる理想はキン肉マン!なお現実には副部長!白金満!
 高校レスリングでその手のパフォーマンスいるっ!?
 今、試合開始のゴングが鳴り響く!!!!!!!!!!

・・・とまあ、そんな様子は部活中だけ、
 部活中と言うか素がそんなのは皆知っているが。

漫画的なフィニッシャーへの憧れが強くて色々練習したようだが、
 実際に使用しているのはキン肉バスターくらいである。
 (と言うよりもキン肉ドライバーは出来ない事も無いがあまりにも危険だし、
 マッスルスパークに至っては空でも飛べないと前半部分の体勢にすら入れない。)

そんな日々が、よもやニンジャによって奪われるとは想像もしていなかった。

※余談※
 名前の由来は白金→シロガネ→銀+満(マン)でキン肉マンじゃなくシルバーマン。
 シルバーマンの志とはつまり慈悲の心ってことだが冒頭で復讐に走ることになるPC1、
 恨みを捨てて友情パワーの真髄に至るにはもう少し時間がかかりそう・・・。