

キャラクター名 プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	レベル	2
アザーシークエンス	エキスプロイヤー	性別	
出生タイプ		年齢	
出自		運命	
		瑕疵	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率		
体	12	2	0	14	44 %	HP	54
知	5	0	0	5	35 %	MP	32
敏	8	0	0	8	38 %	移動時 ウィル	7
運	8	0	0	8	38 %	戦闘時 ウィル	24

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ツヴァイハンダー	-3	9						
武器2									
防具	防護ベスト								3
インナー	サポート		1						
アクセサリ	スカルマーク		2						
アクセサリ									
能力値+ボーナス		37	4	10	19	0	3	8	0
アーツ		2	4						
その他									
総計(1)		36 %	20	10 %	19 %	0	3 %	8	3
総計(2)		39 %	11	10 %	19 %	0	3 %	8	3
総計(両)		36 %	20	10 %	19 %	0	3 %	8	3

所持品	
活動基本装備	
所持金：	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
ターミネート	3/5	3	アクション	近距離	敵単体	1	
効果： Dソードによる白兵攻撃を行う。そのダメージに+[4xAL]							
Dソード・エンハンス	1/5	0	パーマナント	自身	自身	1	
効果： Dソードによる武器攻撃の命中に+[2xAL]%							
カバーリング	1/5	2	インスタント	同列	味方単体	0	
効果： 1ラウンド[AL]回、対象が受けるはずのダメージを肩代わりする							
コンカー	1/1	0	パーマナント	自身	自身	1	
効果： 全ての白兵攻撃の与えるダメージに+[2xCL]							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

名前： PL名：
 性別： 年齢：
 レベル：2 消費経験値：200 経験値合計：200
 ○経歴
 ・出自：
 ・運命：
 ・瑕疵：
 ○シークエンス
 ・ベース：グラディウス
 ・アザー：エキスプロイヤー
 ・タイプ：パワー
 ・ボーナス：速+3 運+1
 ・成長：力+2

HP：54 MP：32 ウィル通常：7 ウィル戦闘：24
 体：14 知：5 速：8 運：8
 【体】：44 【知】：35 【速】：38 【運】：38
 白兵命中：36 白兵回避：10 射撃命中： 射撃回避：3
 行動値：8 白兵ダメ：2d6+20+ α 射撃ダメ：- 防御力：3

○アーツ
 ・レイテントパワー-IN