キャラクター名
丹波　夏彦

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | キュマイラ<br>モルフェウス | ワークス | UGNエージェントA | カヴァー | 探偵助手 |
| オプショナル | オルクス | 年齢 | 24 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 死 | 衝動 | 恐怖 | 初期侵食率 | 35 % |
| 出自 | 待ち望まれた子 | 経験 | 記憶喪失 | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 4 | 1 | 1 | | | 6 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 精神 | 0 | 0 | 1 | | | 1 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 33 |
| 行動値 | 5 |
| (非装備時) | 5 |
| 戦闘移動 | 10 |
| 全力移動 | 20 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | | | ＲＣ | | | 交渉 | | |
| 回避 | 2 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転：四輪 | 3 | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 2 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| モーフィングカー | 運転 | 6r+3 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| コネ：UGN | |
| コネ：情報屋 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 湖水 潭 | P　尊敬 | N　不安 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P:　6 | 残り財産P： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果：非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果：コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| CR:オルクス | 2 | 2 | | | | | | |
| 効果：クリティカル値-LV | | | | | | | | |
| ナイトライダー | 3 | 2 | ﾒｼﾞｬｰ | | | 運転 | | |
| 効果：判定ダイスを+LV個 | | | | | | | | |
| 砂の結界 | 1 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果：相手をかばう。1メインプロセス1回 | | | | | | | | |
| ハンティングスタイル | 2 | 1 | ﾏｲﾅｰ | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果：獲物へと接近。離脱。1シーンLV回まで使用 | | | | | | | | |
| ヴィークルモーフィング | 1 | 2 | ﾏｲﾅｰ | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果：乗り物を作成する | | | | | | | | |
| 要の陣形 | 2 | | ﾒｼﾞｬｰ | | 3体 | | | |
| 効果：対象を3体にする。回数lv回 | | | | | | | | |
| フルパワーアタック | 2 | 4 | ｾｯﾄｱｯﾌﾟ | 至近 | 自身 | 自動 | 80↑ | |
| 効果：攻撃力を+[LV×5] | | | | | | | | |
| 猫の道 | ★ | | ﾒｼﾞｬｰ | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果：通常ではありえない場所に道を作る | | | | | | | | |
| 地獄耳 | ★ | | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果：すべての出来事を見聞きできる | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

一人称:我　喋り方:～でござる！・～であるな！
潭さんのことは潭殿
コードネームの白狐は、潭殿からもらった。

室町時代から続く滅びかけの忍者の家で育てられていた。
唯一の男ということで回りとは隔離された状態で育てられた。そのため家から出ることがなかったため流行に疎く、友達もいない孤独な幼少期を送ってきた。

ある日、外の世界に興味を持った夏彦は好奇心に負け一度脱出を図ってしまう。出てみれば外の世界はとてもきれいでこんなにも自由で広いのだとその時初めて夏彦は体感した。そして何よりも大切なものができた、たまたま公園で会った友人だ。
友人は色んなことを教えてくれた、鬼ごっこやかくれんぼ、だるまさんがころんだ等。しかし、そんな幸せな時間は長くは続かずすぐに父親にばれ罰として何か月にも続く拷問や一方的な戦闘訓練などを受けた。ご飯など必要なものも少量しか出してもらえず日に日に衰弱していき、ついには衰弱死に陥った…しかし彼は一度死んで起き上がってきた。今までの記憶をなくして。

そのころには、父親の行き過ぎた指導が警察に知られ父親は捕まった。

一人ぼっちになり記憶がないからっぽな状態だった所をUGNに発見され保護された。保護後は環境に恵まれ人間性を失わずに育つことができた。

【性格】
･誰とでも仲良くしようとする
･人を否定から入ることはしない
･思ったことは真っ直ぐ言う(それバカにしてるよね？という内容でも当の本人はまったく悪気がない、怪しんでも光100％純粋な瞳がまってる)