キャラクター名

コルチカム

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	10
メインクラス	ステーシー	**暗示**	喪失
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
培養槽	あなたは液体に満たされた、狭い水槽の中にいた。本当に人間として生まれたのだろうか？あなたは水槽の中で造られ、生まれた生き物ではないか？どうして今は水槽に居ないのだろうか？
死後の生	アンデットとして目覚め、衝撃を受けた記憶。あなたは既に一度、あるいはそれ以上の回数、アンデットとして蘇らされている…その後、破壊されたのか？何のために自我を持ったアンデットとなったのかの？
最終戦争	『WORS』で神のEXAC[illegible]を倒し、長くていたにされたまった。 部屋隅の[illegible]の前で[illegible]される現地をモニター[illegible]に写し出せる。 そうやってエネルギーが溜まっていくなかで、あなたの背中に[illegible]が[illegible]になって『[illegible]』に目覚める。 『[illegible]』が現出を告げ、目的の現場に[illegible]あなたの意識は[illegible]に飲み込まれていった。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定、攻撃判定、切断判定において、サイコロを振り直してよい
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可能
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0〜1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷している基本パーツを1つ修復する
				オート			
頭		防衛本能(カンフー)		オート			最大行動地+1
胴		黒い血液(どろどろ)		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2
胴		荊(ほとけかずら)		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
脚		黒い粘着物(しびとだけ)		ジャッジ	0	0	妨害2
頭		思考回路(アドレナリン)		オート			最大行動地+1
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		オート	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	0	移動1
胴		せぼね		オート	1	0	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	(特になし)
胴		はらわた		オート	なし	なし	(特になし)
脚		あし		オート	1	自身	妨害1
脚		ほね		オート	3	自身	移動1
脚		ほね		オート	3	自身	移動1
				オート			
腕		アクセサリー		オート	なし	なし	たからもの(スカーフみたいなもの)
				オート			
		慟哭		ジャッジ	2	0~2	『完全解体』状態でも使用可。妨害2+転倒。