キャラクター名

リアニメイター

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		大鋏		アクション	3	0	白兵２＋切断(修正値-2)
		縫合用アーム		オート	0	0~1	対象が切断判定に失敗もしくは一か所全損させたなら射程内の手駒1体のパーツ２つ回復
		合成再活性化		アクション		0~1	射程内のあなたより悪意点が低い手駒１体を選ぶ、悪意点分、行動値を減らし、対象のパーツを全て回復(使用回数は回復しない)
		自動再接続		オート			切断無効
		再生		ダメージ	1	自身	防御1、１ターンに何度でも
		不動		オート			転倒、移動無効
		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援２か妨害２
		有機触肢		アクション	3	自身	移動１、移動妨害無効
		のうみそ		オート			2
		強化反応器		オート			1
		リフレックス		オート			1
		アドレナリン		オート			1
		構築関節		オート			
		構築関節		オート			
		構築関節		オート			