

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	女性
称号クラス				年齢	15歳
種族	スプリガン			境遇	放浪者
出自(効果)	機械妖精			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	13	10	6	10	8	8
ボーナス	5	4	3	2	3	2	2
クラス修正	1	1	2	0	0	1	1
他修正							
能力値	6	5	5	2	3	3	3

HP	61
MP	42
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインクレイモア	至近	-1	13	0	0	0	-2	0
左手									
頭部									
胴部	ライトスーツアーマー				-1	8			
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具									
能力値			5	0	5	0	3	8	11
スキル	ウェポンルーラー		2						
その他									
総計(右)			6	13					
総計(左)					3	13	3	6	11
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	ネオ・ダイナストカバルスーツ
ロープ	
ランタン	
火打ち石	
野営道具	
MPポーション×7	
HPポーション×3	
毒消し	
ポーションホルダー	
ベルトポーチ	
小道具入れ	

現在重量: 23 所持金: 323 預金・借金:

最大重量: 23

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:スプリガン	★	2	セットアップ	-	自身	自動		
効果: 白兵攻撃のダメージ+5。回避判定-2。この効果はシーン終了かマイナーで解除するまで継続。								
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
AM:両手剣	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 両手剣の命中判定+1D。								
ステップ:ブライト	3	5	セットアップ	-	自身	自動		
効果: 行動値に+[SL×3]する。この効果はシーン終了まで持続する。								
ウェポンルーラー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 武器を使用した命中判定の達成値に+[SL+1]する。								
ディフェンダー	3	3	マイナー	-	自身	自動		
効果: 物理防御力に+[SL×3]。シーン中は解除するまで持続								
ボルテクスアタック	★	-	武器攻撃と同時	-	自身	自動		
効果: ダメージに+[CL×10]								
エンカレッジ	★	6	イニシアチブ	20m	単体	自動	シーン1回	
効果: 未行動のキャラに使用可能。対象のキャラはイニシアチブプロセスにメインプロセスを行う。								
アスレチック	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 登攀と跳躍の筋力判定+1D								
アルケミーノウレッジ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 錬金術に関する事柄について知っているかの知力判定+1D								
イミュンウェイト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 装備している防具の移動補正-1以下の移動補正を0にする								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

とある神殿を守っていた妖精。
 その神殿は機械文明の遺跡であり、時折冒険者がやってきていた。
 その冒険者に対して、彼女は機械に取り憑いて突然動かして脅かしたり、脅かして逃げさせた末に
 30mぐらいの落とし穴に誘導したりして冒険者を追い払っていた。
 (回復の泉に毒を入れる? それはやってないよ!)

しかし、なんだか神殿を守るのも飽きた(あまり人が来ないので、
 旅に出ることになった。
 突然身体を大きくできるので、これでもっと沢山の人を驚かせるぞ!