キャラクター名
オルタ・メルタ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別	男	年齢	
冒険者Lv	4	経歴	4-4-6 知り合いに生き返った人がいる		
経験点	1450		3-4-1 商売を手伝った事がある		
			5-3-2 大好きな食べ物がある（あった）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	6	2		21 + 1	3
		敏捷度	9			22 + 2	4
体	0	筋力	3	1		4	0
		生命力	12	2		14	2
心	12	知力	2			14	2
		精神力	15	1		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
スカウト	3		
エンハンサー	1		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	223 p		p
回避行動	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	7	8	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	グラップラー		合計値	10	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 8	10	4	1										
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 8	10	4	1										
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 6	10	4	11										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 7	12	4	0										
パンチ	1H	0		2d+ 7	12	4	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ 6	12	4	5										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 10	0

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 8

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 幸運のお守り	戦利品のダイスに+1の補正。
背中	
右手 疾風の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	

その他メモ
お気楽なグラスランナー。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
オルタ・メルタ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
浮き輪	○□□○□□
水着	○□□○□□
魔晶石 3点x5	○□□○□□
疾風の腕輪	○□□○□□

所持金 3910 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0