キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	2
アザーシークエンス	プロミネンス	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	35 %
知	6	2	0	8	38 %
敏	14	0	0	14	44 %
運	8	0	0	8	38 %

HP	36
MP	44
移動時ウィル	7
戦闘時ウィル	24

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	アブゾーバー				1	6			
武器2	アブゾーバー				1	6			
防具	プロテクター								2
インナー	ショートパンツ					2			
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		16	0	8	41	0	9	14	0
アーツ									
その他									
総計(1)		16 %	0	8 %	42 %	8	9 %	14	2
総計(2)		16 %	0	8 %	42 %	8	9 %	14	2
総計(両)		16 %	0	8 %	43 %	14	9 %	14	2

所持品			
活動基本装備			
メンタルドリンク			

所持金： 60	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
トゥーハンド	1/1	0	インスタント	自身	自身	2	
効果： 次の攻撃が終了するまで、装備中のショット２つの効果(特殊効果も含む)を合計した武器を作って装備する							
パトロン	2/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： シナリオの開始時のみ使用可能　あなたは[500xAL]シルバーを得る。							
バレッジ・カーテン	2/5	5	インスタント	自身	味方単体	0	
効果： 直後に与えられる白兵攻撃によるダメージを-[AL]d6 1ラウンド1回使用可能							
シャープショット	1/5	2	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 射撃攻撃を行う。ダメージに+[3xAL]							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

名前：　PL名：
性別：　年齢：
レベル：2　消費経験値：200　経験値合計：200
〇経歴
・出自：
・運命：
・瑕疵：
〇シークエンス
・ベース：サジタリア
・アザー：プロミネンス
・タイプ：スピード
・ボーナス：知+1 速+2　運+1
・成長：知+2

HP：36　MP：44　ウィル通常：7　ウィル戦闘：24
体：5　知：8　速：14　運：8
【体】：35　【知】：38　【速】：44　【運】：38
白兵命中：　白兵回避：8　射撃命中：43　射撃回避：9
行動値：14　白兵ダメ：　射撃ダメ：2d6+14+α　防御力：2

〇アーツ
・レイテントパワー