キャラクター名
櫻庭夜空

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー バロール	ワークス	レネゲイドビーイングD	カヴァー	支部長
オプショナル		年齢	23	性別	♂
覚醒	無知	衝動	殺戮	初期侵食率	38 %
出自	転生体	経験	殺戮の日々	邂逅	自身

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	1	0	0			1
精神	3	0	0			3
社会	2	1	3			6

HP	27
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避	1		知覚			意志	1		調達		3
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会		1
運転：			芸術：			知識：			情報：ウェブ		1
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クリスタルシールド	白兵	2r-1	12	0		
		0				
コンボ名↓		0				
レインランド（氷の城塞+虚無の城壁）		0				セットアップ　ラウンド中あらゆるダメージを-LV(3)*3し、ガード値を+LV(1)*3する。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1	0	0	

合計装甲：	1	合計回避：	0

所持品

コネ：情報屋	
コネ：ハッカー	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 18	残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	初手5	常時	至近	自身	自動	RB	
効果：衝動判定のダイス+LV。人に化けれる。								
オリジン：レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：シーンの間「精神」+LV*2。ウェアウルフ。								
コンセントレイト:サラマンダー	2							
効果：								
炎陣	★	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：行動済みでも使用可。1メインプロセスに1回庇える								
氷の城塞	3	3	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果：ラウンド中のあらゆるダメージを-LV*3								
虚無の城壁	1	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果：ラウンド中、自分のガード値を+LV*3								
時の棺	★	5	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果：シナリオ1回まで。問答無用で判定を失敗にする。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

一人称…夜空→オレ　レイン→俺様　二人称…呼び捨て
呼び方…正崎延（ザキ）星川遠明（トワ）ピース・ヴァーナー（ピース）

キャラは明るめ
戦闘スタイル…ガードあるのみ！！味方も庇うぜ！いつかカウンター系と発狂ダメを与えたいw
大盾？は見栄えが悪いきがするので、見た目を変えて剣を持たせたい。
雰囲気的には、盾or剣を起点として技を発動してる感じ。
コンボエフェクトは氷の城塞と虚無の城壁でクリスタルの城を築いてそこから発生されているオーラで味方を守る感じ。
　モチーフはFF14のクリスタリウムのクリスタルタワー

専用曲は”ムゲンダイナvsザシアン＆ザマゼンタ”かな？

～設定～
・夜空は自分ではない記憶を持っている。これは、レインという狼の記憶があり、どうして自分の中にレインが居るのか分からない。

・レインは黒い狼であり、とあることから殺されてしまった。
　　しかし、復讐の為に幽霊となったが狼の姿だと動きずらいので、ガキの頃の夜空に憑依しウェアウルフとして共生している。

・体を借りる代わりに、レインは夜空が危険な目に合っている時によく出てくる。
　　しかし、たまにレインの人格が出てきて、人や生き物を殺しまわることがある。
　　殺戮が嫌で、自分を抑えるためにタンクをやっている。それでも、出てくるが…w。本人曰く暇らしいw