キャラクター名
夏耶

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	1
アザーシークエンス	サジタリア	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	13

出自	商人	**運命**	探究心	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	35 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	16	0	0	16	46 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	34
MP	31
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１									
武器２									
防具									
インナー									
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		32	3	8	27	0	3	16	0
アーツ									
その他									
総計(１)		32 %	3	8 %	27 %	0	3 %	16	0
総計(２)		32 %	3	8 %	27 %	0	3 %	16	0
総計(両)		32 %	3	8 %	27 %	0	3 %	16	0

所持品			
活動基本装備			

所持金：	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
バトルビート	1/5	5	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1戦闘に1回まで使用可能。戦闘終了まであなたの白兵攻撃に+[2xAL]						
インビジブル	1/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	あなたの攻撃に対する相手の回避率に-[3xAL]% 0%以下になった場合、回避判定を行えない						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							