キャラクター名

ミア

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	15
メインクラス	ゴシック	**暗示**	希望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	246

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	8	9
改造	3	2	5

記憶のカケラ	内容
図書館	図書館にいた記憶。
埋葬	土の中に埋められる記憶。
亡者	ゾンビに襲われた記憶。
密室	狭い部屋に鍵をかけて閉じこもる。
廃棄	壊され捨てられ埋められた記憶。
違和感	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ナナセ	友情	3	①②③④⑤	
リィ	友情	0	①②③④⑤	
クリス	友情	0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0～3	「ラピット」「ダメージ」「ジャッジ」打ち消し
ポジション		助言		ジャッジ	0	0～2	支援1or妨害1
ポジション		冷静		オート			行動判定+1
ポジション		先読み		アクション	1	0～1	対象の次[アクション]コスト-1
ポジション		作戦		オート			バトルパート開始時、味方ドールー体の配置を「奈落」以外に変更
ポジション		援護		ラピッド	1	0～1	「アクション」マニューバのコスト０
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他姉妹の移動マニューバしようの際のみ移動１
ポジション		氷の心		オート			狂気判定＋１
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	「ラピット」「ダメージ」「ジャッジ」再使用可能
メインクラス		舌なめずり		ラピッド	0	0～1	移動妨害１
メインクラス		悪食		オート			切断判定-2
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	基本パーツ修復
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	エリア内の敵に「転倒」
サブクラス		時計仕掛け		オート			レベル３改造パーツ取得
サブクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒（行動値-2）
サブクラス		調律		ラピッド	0	0	対象は損傷した任意のパーツ１つの効果を使用してよい
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2、何度でも
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0～1	支援2
頭		たからもの		オート			ネックレス
頭		よぶんなあたま		オート			2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	自身	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		アームデバイス		ジャッジ	1	0	支援2or妨害2