キャラクター名: アドラスティア

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	神官	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	4	経歴	父親が旅		
経験点	600		異性の家族がいない		
			守りの剣を手に持ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	9	1		16	2
		敏捷度	5			11	1
体	8	筋力	4			12	2
		生命力	4	1		13	2
心	13	知力	5	2		20 + 1	3
		精神力	6	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	4		
セージ	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
5点石x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1710 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	8			

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知力指輪	
腰	
足	
その他 聖印	

装備品	説明
左手 知力指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 97 /合計 97

その他メモ

父親はハイマン特有の寿命の短さをどうにかする方法を求めて旅に出た。
母と二人残されていたが、父が帰る前にハイマンの母は寿命で先に逝ってしまい、行く当てもないので父親を探すついでに旅をしている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟