キャラクター名

サクマ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	18
メインクラス	バロック	**暗示**	【渇望】
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
料理	「アタシね！甘いもの！すき！すき！」お菓子、特に飴玉が大好き。自分で作るのも得意だし、食べるのも大好き。
お茶会	「みんな！すき！食べて？て？」自分のお菓子をたくさん食べてもらいたい。たくさんの友達と一緒にいたい。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
クロネコ	依存	3	①②③④⑤	
キャッシー	対抗	2	①②③④⑤	
Q	保護	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【業怒】		ダメージ	効果参照	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点１点を加える。ダメージ＋２。
メインクラス		【怪力】		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
メインクラス		【再生】		オート	1	自身	防御1、１ターンに何度使ってもよい。
サブクラス		【庇う】		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。１ターンに何度でも使用可。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		【カンフー】		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		【にくむち】		アクション	3	0-1	肉弾攻撃2+連撃1
腕		たからもの		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練１つを選んで狂気点を１点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		【うろこ】		ダメージ	1	自身	防御2
胴		【つぎはぎ】		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ１つを修復してよい。
胴		【スチールボーン】		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
		--------		オート			--------ぬ卓--------
頭		【発勁】		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1。