

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 ネム=タカサカ

種族	リカント	種族特徴	獣変貌
生まれ	戦士	性別	女
年齢	15	経験点	1810
冒険者Lv	7	経歴	

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	6	1		17+1	3	ファイター	7		
敏捷度	5	4		19+1	3	プリースト/ライフォス	1		
筋力	7	2		18+1	3	スカウト	5		
生命力	4	4		17	2	レンジャー	1		
知力	7			13	2	エンハンサー	2		
精神力	2	2		10	1	アルケミスト	1		

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
かいぐり	1-279p		p
回避行動	1-279p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
命中強化	2-230p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
クリティカルレイ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	10	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力		
		筋力	回避力	防護点
鎧		13		6
盾		13	2	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能		ファイター	合計値	13
				8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード	1H	15		2d+ 11	10	10	15										
ヘビーフレイル(1H)+1	1H両	15	0	2d+ 11	10	11	20										
ヘビーフレイル(2H)+1	2H片	15	0	2d+ 11	10	11	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	20 _m	60 _m	2d+ 13	8	55

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 8	2d+ 9	2d+ 8	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	3			

装備品	説明
頭 決死の鉢巻き	(ET 138P 敵からのダメージは出目12だがこっちの攻撃も必中)
耳 スマルティエの聴音機	(ET 141P 10m手前から聞き耳可)
顔 スマルティエの頬当	(ET 137P 仮面と同額。日本の鎧の面頬(面具)みたいなやつ)
首 スマルティエのネックガード	(ET 137P マフラーと同額)
背中 セービングマント	(ET 144P 回避や抵抗の失敗時にダメ-4)
右手 俊足の指輪	
腰 アルケミーキット	
足 聖印(ライフォス)	神聖魔法がつかえるよ!
その他スマルティエの剛力の指輪	(ET 145P パリンできない)

装備品	説明
左手 巧みの指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
セッション6終了後成長メモ	
スカウト4→5	□□□□⑤
エンハンサー1→2(ビートルスキン)	□□□□⑩
スマルティエの聴音機、決死の鉢巻き購入	□□□□⑮
Aカード、指輪、魔香水、魔香草の買い足し	□□□□⑳
セッション3成長	□□□□㉕
筋力が上昇、技能の成長はなし	□□□□㉙
スマルティエ装備いろいろ購入、一個下の行に書いてある指輪含めて4点揃えたのでHP+2	□□□□㉛
素で上昇した筋力とスマルティエの剛力の指輪の効果で筋力B2→3	□□□□㉞

