

キャラクター名 コトネ=アリスウェータ プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	21
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	500				

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	26	2	52 + 24	12	ファイター	7	エンハンサー	11
体	1	敏捷度	9	37	2	62 + 26	14	フェンサー	15	アルケミスト	5
		筋力	4	25		30 + 24	9	プリースト/ル=ロウド	2	ライダー	11
心	10	生命力	11	12		24 + 24	8	スカウト	12	アーティザン	7
		知力	3	1		14 + 24	6	レンジャー	9		
		精神力	15	19		44 + 24	11	セージ	5		

戦闘特技				言語			会話	読文
タフネス	2122p	武器習熟S/スピア	1-281p	交易共通語		○	○	
トレジャーハント	2120p	回避行動	1-279p	神紀文明語			○	
ファストアクション	2123p	命中強化	2-230p	ドラゴン語		○		
影走り	2120p	必殺攻撃	1-288p	汎用蛮族語			○	
トレジャーマスター	3143p	変幻自在	1-282p	魔動機文明語		○	○	
治癒適性	2122p	武器の達人	3-212p	魔法文明語		○		
不屈	2123p	心眼	FC27p	妖精語		○		
ポーションマスター	2123p	防具習熟A/非金属鎧	1-282p	グラスランナー語		○	○	
鋭い目	2120p	防具習熟S/非金属鎧	1-282p					
武器習熟A/スピア	1-281p		p					
両手利き	1-283p	防具の達人	3-213p					

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	チャージ	回避増強
ガゼルフット	姿勢堅持	HP増強
アンチボディ	特殊能力解放	能力値増強
メディテーション	トランブル	機運の運び
ケンタウロスレッグ	超高所攻撃	浮遊盾
デーモンフィンガー	人馬一体	回避超増強
マッスルベアー	極高所攻撃	
ジャイアントアーム	超攻撃阻害	
リカバリア	ヴォーパルウェポン	
ジプロフェシー	クリティカルレイ	
トロールバイタル	パラライズミスト	
攻撃阻害	ヒールスプレー	
以心伝心	イニシアティブブースト	
高所攻撃	なんか	

技能	基本	基本	基本	基本追加	必要				
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点	
ファイター	7	19	21	16	鎧	雷過敏のディバインスキン	10	1	10
グラブラー	0				盾	エンハンスダンパー	16	3	1
フェンサー	15	27	29	24	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			6	
シューター	0				回避技能	フェンサー	合計値	40	20

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12														
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
鈍重な嘆きフェイタルランスOM-3 アビス強化C-1/必要筋力-2	1H騎	20		2d+	30	8	28	62														
醜悪な定まらないフェイタルランスOM-3 アビス強化C-1/必要筋力-2	1H騎	20		2d+	30	8	28	62														
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3	90	270	2d+	40	20	神聖魔法	2	8			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	21/15	2d+	31	0							

装備品	説明	装備品	説明
頭	ラル=ヴェイネの羽冠	敏捷腕輪	
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	幸運のお守り	
顔	狩人の目	ディスプレイア・ガジェット	
首	スマルティエの銀鈴	左手 アーティザンリングB	
背中	野伏のセービングマント	アルケミーキット	
右手	正しき信念のリング		
腰	多機能ブラックベルト		
足	アーティ靴/1		
その他スカベンジャーの帽子			

その他メモ	自動失敗
2D6 平目	チェック
2d+4 剥ぎ取り	□□□□⑤
◇戦闘	□□□□⑩
2D6+{フェンサー}+{器用}-2+1+2+1+1+2+2+1 命中力判定	□□□□⑮
狩人/命中強化/キャッツ/デモフィ/風切り/DEXP/飛行	□□□□⑳
k62+{フェンサー}+{筋力}+1+1+2+2+2+3+1+1+2@8#1 威力表VPS	□□□□㉑
2d6+{フェンサー}+{敏捷}+1+1+1+1+1+1+1+1+1+1+1+2+4+2 回避	□□□□㉒
専用/ガゼル/ケンタ/メイド服/たて/回避増強/超増強/飛行/攻撃阻害/超阻害/回避行動/心眼/風切り	□□□□㉓
◇冒険者判定	□□□□㉔
	□□□□㉕

