キャラクター名
ユリス・ディックハウト

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:土]		
生まれ	戦士	性別	男性	年齢	15歳
冒険者Lv	4	経歴	5-4-6 高レベルの魔法をかけられたことがある		
経験点	470		6-3-4 恥ずかしい二つ名を持っていた		
			4-4-4 大切な約束をしている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	11	1		20	3
		敏捷度	6	1		15	2
体	13	筋力	5			18	3
		生命力	6			19	3
心	9	知力	9	1		19	3
		精神力	12			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
ソーサラー	2		
スカウト	1		

戦闘特技			
魔法誘導	223 p		p
全力攻撃	225 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	6	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		6	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファルシオン 発動体加工済み（+100G）	2H	18		2d+ 7	10	7	28										
ヘビーメイス 発動体加工済み（+100G）	2H	15	1	2d+ 8	12	7	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 6	5

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	5			

装備品		説明
頭		
耳	ピアス	レッドメノウのピアス
顔		
首		
背中	ハーフマント	フード付き
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

（性格など）
非冒険者の人間夫婦から生まれたナイトメア。力こそがすべて、生きていく為には強くなくてはならないのだと考える。弱肉強食主義。
それもあって、ナイトメアであることを全く隠そうとせず、堂々と角を見せ、異貌して戦うのが常。突っ掛かってくる存在には容赦しないが、それ以外には普通の対応を見せる。
割と短気。

（経歴）
ダーレスブルグ公国北部の一般市民の家庭に唯一の子として生まれる。ナイトメアであることに気づいた両親は驚き、悩みもしたが、世間の向かい風にも負けないようにと、戦勝神ユリスカロアにちなんで名づけ、普通の子供と変わらずに愛情を注いだ。
しかしながら、冒険者でもないただのナイトメアの子供に、人々の目は冷たく、「ナイトメアなんて戦えなきゃただの穢れ」「戦えないモンスター」（二つ名）「血の色の髪のくせに」と影で囁かれ、忌避されていた。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ユリス・ディックハウト

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
作成時所持金	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食一週間分	○□□○□□
ロープ（３０ｍ）	○□□○□□
フック	○□□○□□
油x2	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□
魔晶石６点	○□□○□□
「コボルドの依頼」報酬	○□□○□□

所持金	預金・借金
G	G

名誉アイテム	点数