

キャラクター名
マーニャ

プレイヤー名

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	妖精使い	性別	♀	年齢	14
冒険者Lv	3	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	0		○一族を滅ぼされた 5人以上の兄弟姉妹がいる(いた)		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	5			12	2
	敏捷度	7			14	2
体	筋力	4			12	2
	生命力	7			15	2
心	知力	12	1		29 + 1	5
	精神力	10			26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
ウォーリーダー	3		

戦闘特技	魔法収束	魔法拡大/数
	IB39 p	p
	IB39 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術
軍師の知略
神速の構え
強靱なる丈陣 II 精定

名誉アイテム	点数
名誉点所持 30 /合計 30	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グロップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能			合計値	0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食 一週間分	○□□○□□
保存食 一週間分x2	○□□○□□
輸血パックx10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金 1233	G	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 0	3	24

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 5	2d+ 7	32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知力の指輪	
腰 宝石ケース	宝石込み
足 軍師徽章	
その他 知力の指輪	

装備品	説明
左手 知力の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
付与術士5 航海士3 御者2	○□□□⑤
森に彷徨っていたところを一人の老人のドレイクに拾われる。その傍らには若いリルドラの姿もあり周りには他に数名の人族や蛮族が板が仲が悪いわけではなく楽しそうに生活していた。人族の血に関してはリルドラ等から血をその頃は提供して貰っていた。自分で生きていくために独立するため冒険者になることを決意。	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
好きな人はお爺ちゃんとリルドラである。(増える可能性あり)	○□□□㉑
お爺ちゃん大好きっ子である	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕