キャラクター名

プレイヤー名

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	妖魔術師	性別		年齢	
冒険者Lv	17	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	5	14		24	4
		敏捷度	14	35		54	9
体	7	筋力	1	10		18	3
		生命力	3	26		36	6
心	16	知力	6	46	2	70	11
		精神力	7	19		42	7

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	アルケミスト	5
ソーサラー	4	ライダー	6
フェアリーテイマー	17	ドルイド	16
スカウト	11		
レンジャー	9		
エンハンサー	6		

戦闘特技

タフネス	2122p	魔力強化	2-230p
ルーンマスター	IB34 p	ダブルキャスト	2-234p
トレジャーハント	2120p	魔法拡大/確実化	1-289p
ファストアクション	2123p	魔法収束	1-291p
影走り	2120p	魔法拡大/すべて	1-290p
治癒適性	2122p	魔法制御	1-291p
不屈	2123p	マリオネット	2-230p
ポーションマスター	2123p		p
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
武器習熟S/スタッフ	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	11	16	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートプラス				8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	16	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 -50800 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	54 m	162 m

回避	防護点
2d+ 16	8

HP
87

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 17/×	2d+ 20

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 23	2d+ 24

MP
153

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	17			
妖精魔法	17	30			

装備品	説明
頭	
耳 妖精ん￥	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟