キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		死人指揮		ジャッジ	0	0~1	支援2,自分以外にのみ使用可能
頭		死神		オート			白兵攻撃の出目+1
腕		かた		オート	4	自身	
腕		うで		オート	1	0	支援 1
腕		斧		アクション	3	0	白兵攻撃3
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻撃2
		こぶし		アクション	2		肉弾 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		しんぞう		オート			1
胴		ほうたい		オート			はらわた相当
胴		看護服		オート			はらわた相当
		だるま		オート			任意の箇所を望む数選び，ダメージを振り分ける．切断箇所は，命中した箇所のーつを選んで行う．
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
		フローター		オート			自身を対象にした肉弾，白兵攻撃の出目-1