キャラクター名
ノイズ

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ソラリス	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	願いの集合体
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	償い	衝動	自傷	初期侵食率	34 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	0	0	1			1
精神	2	0	0			2
社会	6	0	0			6

HP	24
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ	13		交渉	1	
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
記憶探索者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
女王の降臨	2	5	せ					
効果： 自動成功ｿﾗﾘｽエフェクト使用								
ｺﾝｾ(ｿﾗﾘｽ)	2	2	め					
効果：								
絶対の恐怖	5	3	め					
効果： 攻撃＋LV、装甲無視								
ポイズンフォッグ	2	2	め					
効果： 範囲(選択）化								
狂戦士	5	5	め					
効果： c-1(下限6)、ﾀﾞｲｽ+Lv*2								
神の御言葉	3	4	め					
効果： 攻撃力+Lv*5								
オリジン（レジェンド）	5	2	ま					
効果： 精神達成値+Lv*2								
ヒューマンズネイバー	1	ー						
効果：								
ハートレスメモリー	1	4						
効果： 死者との会話								
声なき声	★							
効果：								
細菌環境操作	★							
効果：								
元気の水	★							
効果：								
効果：								

澪木つくし（存在信号PC2）が存在信号の件以降、”存在信号PC1”を探し回っている最中
彼の無事を祈り作ったミサンガのレネゲイドビーイング。
色は黒（魔除け、意志）、緑（健康、癒し）
彼の死後覚醒しPC1を探し回るためだけの存在となった。
名前はなくCelesteからノイズと呼ばれているためそう名乗っている。

ノイズ・・・PC1が元の時間軸に戻ると存在しないことになり、残ってしまっては世界のノイズとなるため
アーティファクト・・・①死んだ人の持っていた物(人口遺物)
②信号処理や画像処理の過程で発生するデータの誤りや信号の歪□(ゆが)□み。
人為的な作業によって意図せず生じるノイズを指す