キャラクター名：園原みなも（そのはら・みなも）

プレイヤー名：

シンドローム	モルフェウス ノイマン	**ワークス**	UGNチルドレンC	**カヴァー**	高校生
オプショナル	エグザイル	**年齢**	16	**性別**	女
覚醒	生誕	**衝動**	嫌悪	**初期侵食率**	37 %
出自	結社の一員	**経験**	力の暴走	**邂逅**	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0	7		8
感覚	2	0	0			2
精神	3	1	3			7
社会	2	0	1			3

HP	43
行動値	11
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体 技能	SL	修正	感覚 技能	SL	修正	精神 技能	SL	修正	社会 技能	SL	修正
白兵			射撃	11		ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	3		調達	9	
運転：			芸術：			知識：レネゲイド	3		情報：UGN	6	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ボルトアクションライフル	射撃	7r+11	-	8		同エンゲージ攻撃不可/マイナーアクション使用で、そのメインプロセス間の射撃攻撃の命中判定の達成値+5
ボルトアクションライフル		0				
PDW	射撃	7r+10	-	9		同エンゲージ攻撃不可/マイナーアクション使用で、そのメインプロセスの間で、この武器を使用した射撃攻撃の対象を「対象:範囲[選択]」に変更する。この効果はシナリオ1回まで使用できる

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：0　合計回避：0

所持品	
思い出の一品	エンブレム：リマインドソウル
コネ：UGN幹部	
コネ：情報屋	
コネ：噂話の友人	
コネ：手配師	
サポートプログラム	
錬金秘本	
デモンズシード	
サイドリール	
ウェポンケース	
エンブレム：コンバットフォーカス	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
対抗種	P	N		
固定：名も知らぬ少年(WH)	P　尽力	N　悔悟		
固定：真田タクミ（GR）	P　憧憬	N　隔意		
シナリオ：じぶん	P いいね	N いやだ		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　24　残り財産P：　6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
①コンセ：ノイマン	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：C値-LV（下限値7）								
②コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	効果参照	-	
効果：【精神】に置換して判定								
③ペネトレイト	1	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：組み合わせた攻撃は装甲無視　ダイス-1個								
④マルチウェポン	4	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：同じ技能で扱う武器の攻撃力と効果をふたつ合計して使用できる。ふたつの武器は両方とも装備していなければならない。組み合わせた判定の達成値-[5-LV]								
⑤零距離射撃	2	2	メジャー	至近	-	対決	-	
効果：組み合わせた攻撃の判定ダイス+LV個、組み合わせた攻撃は[射程：至近]となるが、同一エンゲージ攻撃不可の武器で攻撃できる								
⑥ヴァリアブルウェポン	1	3	メジャー	武器	-	対決	リミット	
効果：《マルチウェポン》と組み合わせて使用。あなたが所持している、攻撃に使用する武器と技能が同じ武器からLV個選択。組み合わせた攻撃の攻撃力を+[選択した武器の攻撃力の合計]し、効果も全て適用する。選択した武器はそのメインプロセス、装備しているものとして扱う								
★デビルストリング	3	6+1	オート	視界	単体	自動	-	
効果：「タイミング：オート」のエフェクトが使用された時に使用。そのエフェクトの効果を打ち消す。ただし制限エフェクトには使用できない　シナリオLV回								
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：対象をカバーリングする（行動済・未行動でも可、行動済にならない）　メインプロセス1回								
命のカーテン	2	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果：《崩れずの群れ》と組み合わせて使用。カバーリングの対象の距離を10mまで伸ばす　シナリオLV回								
呪われし者の印	2	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：なんらかの判定を行う際に使用する。判定では、あなたが受けているダイスを減少させる効果を受けない　シナリオLV回								
黄金練成	2	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：常備化ポイントを[LV*10]点増加させる								
デビルスレッド	2	4	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果：《デビルストリング》と同時に使用することで対象の「制限：80%/100%/ピュアブリード/リミット」のエフェクトも打ち消し可能となる。シナリオLV回								
砂塵の帳	1	7	オート	視界	単体	自動	120%/嫌悪	
効果：対象が攻撃の命中判定を行う直前に使用。その判定は失敗となる　シナリオ1回								

使用：基本1/2、上級、EA、LM、HR、UG、BC
一人称：わたし／二人称：あなた／三人称：あなた達

「わたしはエースと呼ばれるほど、実力があるとは思ってません。
　でも、わたしに出来ることはやります。それがわたしに任せられた役割だから」

神楽支部所属チルドレン。
普段は高校生として学校に通っている。

両親は古くからレネゲイドの研究を行なっていたが
その力を悪用しようとした際にUGNに露見した。
みなもは両親の実験により、生誕時から覚醒していたが、結果としてUGNに保護されチルドレンとして教育を受けることになる。
適切な実験でなかったことからオーヴァードとしての才能や能力は決して高くはなく、
本人の努力や、薬品など外付けの強化によって現在のポジションについている。
首のチョーカーに取り付けられた容器には薬品が入っており、取り付けられた針状のデバイスを体に接続することで
戦闘時は身体を強化している。

性格も大人しめで健気。戦いを好まない。
一方で自分の実力のなさから常に劣等感を抱いており
自分が頑張らないといけない、と他人の力に頼ることはあまりしないタイプ。
かつて任務の最中に力を制御しきれず暴走し、一般人の少年を傷つけてしまった過去も起因している。
（少年は一命は取り留めたがオーヴァード化。ショックから「化け物にしやがって」と彼女を罵った。

キャラクター名

園原みなも（そのはら・みなも）

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
異形の守り	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：重圧でも使用可能。バッドステータスを受けた直後に使用。暴走以外のバッドステータスを1個回復する。複数のバッドステータスを受けた場合はどれを回復するかは自身が決定する								
支援射撃	4	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果：「技能：<射撃>」の武器を装備中に使用可能。対象が判定を行う直前に使用する。対象の判定ダイスを+LV個する。このエフェクトの射程は装備している武器の射程になる。自身対象不可、ラウンド1回								
リバーサルショット	2	6	オート	20m	単体	自動	リミット	
効果：対象の判定直後に宣言。対象の達成値を+10する　シナリオLV回								
ブリッツクリーク	1	4d10	イニシアチブ	視界	単体	自動	120%	
効果：　他エフェクトと組み合わせ不可。対象は即座にメインプロセスを行う。このエフェクトは行動済でも行え、行動済にならない								
絡みつく群れ	1	5	オート	視界	単体	自動	120%/嫌悪	
効果：戦闘移動、全力移動を宣言した際に使用する。対象の移動は失敗する　シナリオ1回								
アナザーセルフ	1	4d10	オート	至近	自身	自動	120%	
効果：いつでも使用できる。あなたが取得しているエフェクトのうち、使用回数制限のあるエフェクトひとつの使用回数を1回ぶん回復できる。シナリオ1回								
流刑者の大鎌	1	8	メジャー	-	LV+1体	対決	120%	
効果：エフェクトを組み合わせた攻撃の対象を[Lv+1]体に変更、ダメージロール+2D　シナリオ1回								
万能器具	★	-	メジャー				-	
効果：　大気やその場にある物質を使って日用品を作り出すエフェクト。GMは必要と感じたら<RC>による判定を行わせてもよい								
異能の指先	★	3	メジャー				-	
効果：神経系に侵入して、相手の記憶を読み取るエフェクト。必要なら<RC>で判定								
環境適応	★	-	メジャー				-	
効果：全身を変化させてどのような状況でも対応できるようにする。どこまで対応できるかはGMが決定								
異形の歩み	★	-	常時				-	
効果：　肉体を変形させて、どんな場所でも移動を可能とするエフェクト。GMは必要と感じたら【肉体】で判定を行わせてもよい								
異形の相	★	-	メジャー				-	
効果：表情筋をコントロールし、より鮮明に喜怒哀楽を表現できるようになる。GMは必要と考えたら<交渉>による判定を行わせてもよい								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								