キャラクター名: クラリス＝レーヴ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	9	経歴	特定の色に思い入れがある。		
経験点	1450		魔物に襲われたことがある。		
			溺れたことがある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	9			13	2
		敏捷度	8			12	2
体	8	筋力	7	10		25	4
		生命力	9	6		23	3
心	9	知力	9	13		31 + 1	5
		精神力	12	9		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	9		
フェアリーテイマー	8		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法制御	IB32 p		p
鷹の目	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
高所攻撃		
パラライズミスト		
バークメイル		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
50

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 14

MP
81

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	14			
妖精魔法	8	13			

装備品	説明
頭	
耳 聖印	太陽神ティダン
顔 モノクル	片目悪し。
首 薔薇のチョーカー	ダメージ算出前に破壊することでダメージ-2
背中 サーマルマント	炎、水・氷属性ダメージ-1
右手 マナリング	魔法によるダメージ＋１
腰 ガーターベルト	エロい。
足 宝石ケース	装着済み
その他 知力の指輪	

装備品	説明
左手 アルケミーキット	カード化もできる。

その他メモ

ザルツ地方の田舎村で育つ。幼いころに川で溺れた際、水中で透き通った水に差し込む光を目の当たりにし、生命の危機すら忘れそれに見惚れたことがある。以降、光の三原色に固執するようになる。
村には護衛として2人の冒険者が雇われており、彼らとは仲が良かったが、村に魔物が攻め込んできた際に片方が負傷、治療の為にルキスラへと帰ってしまう。
15歳になり、かつて雇われていた冒険者たちへの再会と都への憧れを胸に首都ルキスラへと上都する。
光に対する執着からやがて太陽の神への信仰に目覚め、修行を終え布教と救済を兼ねて冒険者業に就く。

背はあまり高くないが線が細い。しかし、胸はそれなりに大きく、女性的な曲線は目を引く。普段の神官服ではわからないが。
趣味は石集め、妖精魔法もそれの表れ。小さい頃から透き通ったものを光にかざして見ていたため右目の視力が低い。
赤、青、緑の光の三原色に対し異常な執着を見せることも。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: クラリス＝レーヴ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間分x3	○□□○□□
宝石x7	○□□○□□
宝石x4	○□□○□□
宝石x5	○□□○□□
5点魔晶石x15	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax5	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx4	○□□○□□
知力の指輪	○□□○□□
魔力の矢x10	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
マテリアルカード緑S	○□□○□□

所持金	預金・借金
208 G	G

名誉アイテム	点数
専用化	50
専用化	50

名誉点 所持 20 /合計 120