キャラクター名
夜羽

プレイヤー名

メインクラス	ランペイジ	**Lv.1:**		**レベル**	25
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	17
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自（効果）	間者			**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	36	43	8	35	11	9
ボーナス	4	12	14	2	11	3	3
クラス修正	0	1	4	1	2	0	0
他修正							
能力値	4	13	18	3	13	3	3

HP	210
MP	212
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	苦無	至近	0	33	0	0	0	0	5
左手	エアエッジ	至近	0	19	0	0	0	-1	0
頭部									
胴部	アサシンガープ				5			5	
補助									
装身具	黒羽根のイヤリング								
能力値			13	0	18	0	3	31	9
スキル	ワイドアタック(命中・DMG+1)、クイックムーブ(行動値・移動値+1)、ダガーアーツ(回避+3、命中天DMG+1)、行動値+4、ホールアーツ(DMG+5)		1	36	3			14	10
その他	アサシンガープ(DMG+7)、漆黒の星(命中・行動値+1)、ジェミニカード(DMG+4)		1	11				1	
総計(右)			15	80	26	0	3	50	24 m
総計(左)			15	66					
総計(両)			15	99					
ダイス数			5 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	13			13	+ 2 d
トラップ解除	13			13	+ 2 d
危険感知	13			13	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
漆黒の星	
ジェミニカード	
蝶の巻物	

現在重量： 0		
最大重量： 12	所持金： 40700	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
レイザーストーム	1		《ワイドアタック》		自身		シナリオ1回	
効果： 《ワイドアタック》の「対象：範囲(範囲)→場面(選択)」「射程：武器→視界」に変更し、エンゲージしていない対象にも使用可								
	○							
効果：								
ドッジムーブ	1	2	効果参照		自身		盾非装備時	
効果： 回避判定+[SL+2]								
スニークアップ	1	6	効果参照		自身			
効果： 移動直前使用。封鎖されず、エンゲージしても移動終了しなくてよい								
インタラプト	1		効果参照	視界	単体		シーン、シナリオ1回	
効果： 対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時使用可。そのスキルを即座に終了とする								
アーツ：クロコ	1		効果参照		自身		《スタイル：クロコ》5、隠蔽、シーン1回	
効果： 武器攻撃と同時使用。命中判定で6の出目が1個以上出た場合、その攻撃はCriとなる。ダイスロール追加ダイス数は通常通り処理								
	○							
効果：								
ディテクト	1	8	判定直前		自身		シーン1回	
効果： 回避判定の直前使用。その判定で1個でも6の出目が出た場合、Criになる								
スタイル：クロコ	5	2(3)	判定直前	20m	単体		隠密、シナリオ5回	
効果： 対象が行う判定-2D								
ワイルドカード	1		判定直前		自身		シナリオ1回	
効果： 敏捷選択。代用判定								
	○							
効果：								
ランナップ	1	3	セットアップ		自身			
効果： 戦闘移動or離脱。エンゲージ封鎖時不可								
	○							
効果：								

(2+1+1)D6+(18+5+3+2) 回避《ﾊﾞﾀﾌﾗｲﾀﾞﾝｽ(1d)+ｲﾝﾃｭｲｼｮﾝ(1d)+ｱｻｼﾝｶﾞｰﾌﾟ(5)+ﾀﾞｶﾞｰｱｰﾂ(3)》
(2+1+1+1)D6+(18+5+3) 回避《ﾊﾞﾀﾌﾗｲﾀﾞﾝｽ(1d)+ｲﾝﾃｭｲｼｮﾝ(1d)+ｱﾌﾀｰｲﾒｰｼﾞ(1d)+ｱｻｼﾝｶﾞｰﾌﾟ(5)+ﾀﾞｶﾞｰｱｰﾂ(3)》
(2+1+1)D6+(18+5+3+3) 回避《ﾊﾞﾀﾌﾗｲﾀﾞﾝｽ(1d)+ｲﾝﾃｭｲｼｮﾝ(1d)+ｱｻｼﾝｶﾞｰﾌﾟ(5)+ﾀﾞｶﾞｰｱｰﾂ(3)+ﾄﾞｯｼﾞﾑｰﾌﾞ(3)》
(2+1+1+1)D6+(18+5+3+3) 回避《ﾊﾞﾀﾌﾗｲﾀﾞﾝｽ(1d)+ｲﾝﾃｭｲｼｮﾝ(1d)+ｱﾌﾀｰｲﾒｰｼﾞ(1d)+ｱｻｼﾝｶﾞｰﾌﾟ(5)+ﾀﾞｶﾞｰｱｰﾂ(3)+ﾄﾞｯｼﾞﾑｰﾌﾞ(3)》
(2+1+1+1+1)D6+(13+1+1) 命中※非隠密時《ｱｻｼﾝｶﾞｰﾌﾟ(1d)+ｱｰﾑｽﾞﾏｽﾀﾘｰ:短剣(1d)+ﾂｲﾝﾌｪﾝｻｰ(1d)+ｱﾌﾀｰｲﾒｰｼﾞ(1d)+ｽﾍﾟｼｬﾗｲｽﾞ:短剣(1)+漆黒の星(1)》
(2+1+1+1+1+1)D6+(13+1+1+1)
命中※隠密時《ｱｻｼﾝｶﾞｰﾌﾟ(1d)+ｱｰﾑｽﾞﾏｽﾀﾘｰ:短剣(1d)+ﾂｲﾝﾌｪﾝｻｰ(1d)+ｱﾌﾀｰｲﾒｰｼﾞ(1d)+ｺﾝｼｰﾙｱﾀｯｸ(1d)+ｽﾍﾟｼｬﾗｲｽﾞ:短剣(1)+ｶﾊﾞｰﾄｱｸｼｮﾝ(1)+漆黒の星(1)》
【DMG ﾜｲﾄﾞｱﾀｯｸ条件達成時+2　※命中Cri時[+(5+{CL}/3+2)D6/※隠密時:+(5+{CL}/3+2)D6+{敏捷}]】
(2)D6+(52+4+1+{敏捷}+25+10+10)
白兵攻撃、物理DMG※非隠密時《ｼﾞｪﾐﾆｶｰﾄﾞ(4)、ｽﾍﾟｼｬﾗｲｽﾞ:短剣(1)、ﾗﾋﾟｯﾄﾞﾊﾝﾄﾞ(敏捷)、ﾎﾞｰﾊﾟﾙｱｰﾂ(25)、韋駄天(10)、ｴｱｴｯｼﾞ(10)》
(2+3)D6+(52+1+{敏捷}+25+10+30+10) 白兵攻撃、物理DMG※隠密時《ｼﾞｪﾐﾆｶｰﾄﾞ(4)、ｺﾝｼｰﾙｱﾀｯｸ(3d)、ｽﾍﾟｼｬﾗｲｽﾞ:短剣(1)、ﾗﾋﾟｯﾄﾞﾊﾝﾄﾞ(敏捷)、ﾎﾞｰﾊﾟﾙｱｰﾂ(25)、韋駄天(10)、ｼｬﾄﾞｳﾞﾚｲﾄﾞ(30)、ｴｱｴｯｼﾞ(10)》
(2+3)D6+(52+1+{敏捷}+25+10+30+10+30) 白兵攻撃、物理DMG※隠密時《ｼﾞｪﾐﾆｶｰﾄﾞ(4)、ｺﾝｼｰﾙｱﾀｯｸ(3d)、ｽﾍﾟｼｬﾗｲｽﾞ:短剣(1)、ﾗﾋﾟｯﾄﾞﾊﾝﾄﾞ(敏捷)、ﾎﾞｰﾊﾟﾙｱｰﾂ(25)、韋駄天(10)、ｼｬﾄﾞｳﾞﾚｲﾄﾞ(30)、ｴｱｴｯｼﾞ(10)、ﾊｰﾄﾞﾋｯﾄ(30)》
(2+3)D6+(52+1+{敏捷}+25+10+30+{イニシアティブ}+10+30) 白兵攻撃、物理DMG※隠密時《ｼﾞｪﾐﾆｶｰﾄﾞ(4)、ｺﾝｼｰﾙｱﾀｯｸ(3d)、ｽﾍﾟｼｬﾗｲｽﾞ:短剣(1)、ﾗﾋﾟｯﾄﾞﾊﾝﾄﾞ(敏捷)、ﾎﾞｰﾊﾟﾙｱｰﾂ(25)、韋駄天(10)、ｼｬﾄﾞｳﾞﾚｲﾄﾞ(30)、ﾃﾞｽﾌﾟﾚｲﾄﾞ(行動値)、ｴｱｴｯｼﾞ(10)、ﾊｰﾄﾞﾋｯﾄ(30)》

キャラクター名
夜羽

プレイヤー名

所持品			

キャラクター名
夜羽

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ボーパルアーツ	5		パッシブ		自身		短剣使用	
効果：	武器攻撃ダメージ+[SL×5]							
ツインフェンサー	1		パッシブ		自身		短剣使用、双使用	
効果：	武器の命中判定+1D							
インテュイション	1		パッシブ		自身			
効果：	【敏捷】判定+1D							
アサシネイション	1		パッシブ		自身		隠密	
効果：	攻撃の命中判定Cri時、ダメージ+【敏捷】							
コンシールアタック	3		パッシブ		自身		隠密	
効果：	命中+1D、ダメージ+[(SL)D]							
マジックカット	1		パッシブ		自身			
効果：	《ナイフパリー》が魔法ダメージにも使用可							
韋駄天	2		パッシブ		自身			
効果：	武器攻撃ダメージ+[SL×5]、【行動値】+[SL×2]							
天の火	1		効果参照		自身		シナリオ1回	
効果：	武器攻撃と同時使用。ダメージ+[CL×10]							
時の支配者	1		効果参照		自身		シナリオ1回	
効果 :対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキル、パワーの使用宣言時試使用。効果を発揮せず、持続もせずに終了となる。使用済扱い								
嵐の王	1		パッシブ		自身		《ﾚｲｻﾞｰｽﾄｰﾑ》1	
効果：《レイザーストーム》を「使用条件：シナリオ2回」に変更し、「効果」に「その《ワイドアタック》で行う武器攻撃ダメージ+【行動値】する」を追加する								
トレジャーハンターⅠ	1							
効果：								
トレジャーハンターⅡ	1							
効果：								
トレジャーハンターⅢ	1							
効果：								
インテンション	1							
効果：								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
トレーニング：器用	1							
効果：								
トレーニング：敏捷	1							
効果：								
トレーニング：感知	1							
効果：								
トレーニング：幸運	1							
効果：								
キャッチアウト	3							
効果：								
トレーニング：精神	1							
効果：								
フックダウン	1							
効果：								

キャラクター名
夜羽

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
カバートアクション	1		パッシブ		自身		隠密	
効果：命中判定+1								
マスタースタイル	1		パッシブ		自身		(ｽﾀｲﾙ:～～) 5	
効果：《スタイル：～～》のコスト-1(最低1)								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								