キャラクター名: 御剣　咲良

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | モルフェウス<br>ノイマン | ワークス | ボディガード | カヴァー | メイド |
| オプショナル | ハヌマーン | 年齢 | 20 | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 無知 | 衝動 | 闘争 | 初期侵食率 | 35 % |
| 出自 | 天涯孤独 | 経験 | その日暮らし | 邂逅 | 未来の主人 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 1 | 1 | 3 | | | 5 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 精神 | 3 | 0 | 0 | | | 3 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 33 |
| 行動値 | 7 |
| (非装備時) | 7 |
| 戦闘移動 | 12 |
| 全力移動 | 24 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 4 | | 射撃 | | | ＲＣ | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | 2 | |
| 運転： | 2 | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：裏社会 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| 日本刀：剣の王城 | |
| ナイフ：白兵 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 未来の主人 | P | N | | |
| MNW(メイドネットワーク) | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: | 8 | 残り財産P： | 6 |
|---|---|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：ﾉｲﾏﾝ | 2 | 2 | ﾒｼﾞｬｰ | | | | | |
| 効果： | C値□LV個(下限値7) | | | | | | | |
| 剣の王城 | 1 | 4 | ｾｯﾄｱｯﾌﾟ | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | ｼｰﾝ中ﾓﾙﾌｪｳｽの組み合わせた攻撃力＋LV×2、LV＋1個の日本刀装備 | | | | | | | |
| ﾏﾙﾁｳｪﾎﾟﾝ | 4 | 3 | ﾒｼﾞｬｰ | 武器 | | 対決 | | |
| 効果： | 攻撃力＋(武器の攻撃力×2)、達成値□5□LV | | | | | | | |
| 砂の加護 | 2 | 3 | ｵｰﾄ | 視界 | 単体 | 自動 | | |
| 効果： | 判定ダイス＋LV＋1個 | | | | | | | |
| 武芸の達人：白兵 | 2 | | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | 選択した技能の達成値＋LV×3、暴走時不適用。侵蝕値によってレベルは上がらない。 | | | | | | | |
| 砂塵霊 | 2 | 3 | ｵｰﾄ | 視界 | 単体 | 自動 | | |
| 効果： | 砂の加護と同時使用、攻撃力＋LV×4 | | | | | | | |
| 一閃 | 1 | 2 | ﾒｼﾞｬｰ | 武器 | | 対決 | | |
| 効果： | 全力移動を行なった後に白兵攻撃を行う。攻撃の成否に関わらず、移動は行える。ただし、離脱は行えない。 | | | | | | | |
| 万能器具 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 代謝制御 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |