

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|-----------------|------|--------|-------|-------|
| シンドローム | モルフェウス ノイマン | ワークス | ボディガード | カヴァー | メイド |
| | オプショナル ハヌマーン | 年齢 | 20 | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 無知 | 衝動 | 闘争 | 初期侵食率 | 35 % |
| 出自 | 天涯孤独 | 経験 | その日暮らし | 邂逅 | 未来の主人 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 33 |
| 肉体 | 1 | 1 | 3 | | | 5 | 行動値 | 7 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 7 |
| 精神 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | 戦闘移動 | 12 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 24 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 4 | | 射撃 | | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | 2 | |
| 運転: | 2 | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報:裏社会 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | | | |
|------------|--|------------|---|--------|---|
| 所持品 | | 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 |
| 日本刀: 剣の王城 | | ロイス | | | |
| ナイフ: 白兵 | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | 最大財産P: | 8 | 残り財産P: | 6 |

| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイムス | 消費 |
|----------------|---------|---------|------|----|
| 未来の主人 | P | N | | |
| MNW(メイドネットワーク) | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|------|--------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト: ノイマン | 2 | 2 | Xジャー | | | | | |
| 効果: C値LV個(下限値7) | | | | | | | | |
| 剣の王城 | 1 | 4 | セットアップ | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: シーン中モルフェウスの組み合わせた攻撃力+LV×2、LV+1個の日本刀装備 | | | | | | | | |
| マルチウェポン | 4 | 3 | Xジャー | 武器 | | 対決 | | |
| 効果: 攻撃力+(武器の攻撃力×2)、達成値50LV | | | | | | | | |
| 砂の加護 | 2 | 3 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | | |
| 効果: 判定ダイス+LV+1個 | | | | | | | | |
| 武芸の達人: 白兵 | 2 | | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 選択した技能の達成値+LV×3、暴走時不適用。侵蝕値によってレベルは上がらない。 | | | | | | | | |
| 砂塵霊 | 2 | 3 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | | |
| 効果: 砂の加護と同時使用、攻撃力+LV×4 | | | | | | | | |
| 一閃 | 1 | 2 | Xジャー | 武器 | | 対決 | | |
| 効果: 全力移動を行なった後に白兵攻撃を行う。攻撃の成否に関わらず、移動は行える。ただし、離脱は行えない。 | | | | | | | | |
| 万能器具 | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 代謝制御 | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

| | | | | | | | | |
|-----|--|--|--|--|--|--|--|--|
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |